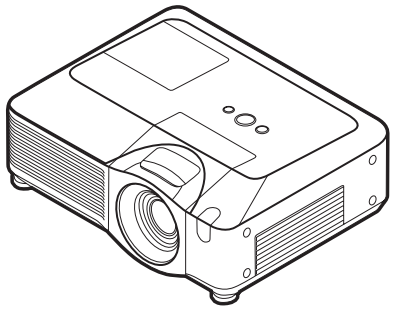
3M

X90
Multimedia-Projektor
Benutzerhandbuch



Vielen Dank, dass Sie diesen Projektor erworben haben.

⚠**WARNUNG** ►Ehe Sie das Gerät benutzen, lesen Sie das "Sicherheitsanleitung des Geräts" und dieses Handbuch sorgfältig, um zu gewährleisten, dass Sie die Funktion des Gerätes verstanden haben. Verwahren Sie die Handbücher nach dem Lesen an einem sicheren Platz.

Über diese Bedienungsanleitung

In dieser Anleitung werden verschiedene Symbole verwendet. Die Bedeutung dieser Symbole ist im Folgenden beschrieben.

⚠**WARNUNG** Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder sogar Todesfolge führen kann.

⚠**VORSICHT** Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder Sachschäden führen kann.

🕮 Bitte beachten Sie die Seiten, auf die nach diesem Symbol hingewiesen wird.

HINWEIS • Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler.
• Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

ANERKENNUNG VON WARENZEICHEN

- Mac ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer, Inc.
- VESA und SVGA sind Warenzeichen der Video Electronics Standard Association.
- Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation.
- SRS WOW ist ein Warenzeichen von SRS Labs, Inc.
- WOW technologie wird unter Lizenz von SRS Labs, Inc. mit eingeschlossen.

Alle anderen Warenzeichen befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.

Inhalt

Über diese Bedienungsanleitung . . . 1

Inhalt 2

Projektormerkmale 3

Vorbereitungen 3
Lieferumfang 3
Befestigen der Objektivkappe 3

Teilebezeichnungen 4
Projektor 4
Bedienfeld 5
Diebstahlsschutzkette oder Draht 5
Fernbedienung 6

Einrichten 7
Anordnung 8
Ausrichten des Projektors über die einstellfüße . . .9
Verwendung des Sicherungsstabs und Schlitzes . . .9
Anschließen der Geräte 10
Stromversorgung anschließen 12

Fernbedienung 13
Laser-Zeiger 13
Einsetzen von batterien 13
Über das Fernbedienungssignal . . .14
Ändern der Frequenz des Fernbedienungssignals 14
Verwendung als Kabel-Fernbedienung . . .15
Verwendung als einfache PC-Maus u. Tastatur . . .15

Gerät ein/aus 16
Einschalten des Geräts 16
Ausschalten des Geräts 16

Betriebszustand 17
Einstellen der Lautstärke 17
Kurzzeitiges stummschalten des Klangs . . .17
Ein eingangssignal wählen 17
Suchen eines Eingangssignals 18
Wahl eines Seitenverhältnisses 18
Einstellen von Zoom und Fokus . . .19
Einstellung der Objektiv-Verschiebung . . .19
Korrigieren von keystone-verzerrungen . .19
Einstellung der Position 20
Korrektur der Trapezverzerrung . . .20
Verwendung des Vergrößerung-Merkmals 21
Einfrieren des Bildschirms 21
Kurzzeitiges Schwarzabtasten des Bildschirms 22
Verwendung der Menüfunktion 23

EINF. MENÜ 24
Bildformat, Auto trapez ausführen, Keystone, Keystone, Bild-modus, Helle, Kontrast, Farbe, F-ton, Schärfe, Stillmodus, Spiegel, Rckst, Filter-time, Sprache, Zum erw. Menü gehen...

Menü BILD 26
Helle, Kontrast, Gamma, Farb-temp., Farbe, F-ton, Schärfe, Akti. blende, Ei-speich.

Menü ABBILDUNG 29
Bildformat, Überscan, V-posit, H-posit, H-phase, H-gr., Autom. einst. ausführ.

Menü EINGB 31
Progressiv, Video nr, 3d-ycs, Farbnorm, Component, Videoformat, M1-d, Frame lock, Rgb eingang, Auflösung

Menü SETUP 35
Auto trapez Ausführen, Keystone, Keystone, Stillmodus, Spiegel

AUDIO-menü 37
Lautst., Höhen, Tiefen, Srs wow, Luidspreker, Audio

Menü BILDSCHIRM 38
Sprache, Menü-pos., Blank, Start, Mein Bild, Mein Bild Sperre, Meldung, Quelle name

Menü OPT. 42
Autom. suche, Auto trapez, Auto ein, Autom-aus, Lampenzeit, Filter-timer, Meine taste, Service, Sicherheit

Menü NETZWERK 53
Dhcp, Ip-adresse, Subnet-maske, Vorgabe-gateway, Zeitunterschied, Datum u. zeit, e-shot, Informat., Service

Netzwerk-funktionen 55

Wartung 56
Lampe 56
Luftfilter 58
Batterie der internen Uhr 60
Sonstige Pflege 61

Fehlersuche 62
Verwandte Meldungen 62
Verwandte Meldungen 63
Anzeichen, die auf keine Gerätefehler hinweisen 65

Technische Daten 68
Technische Angaben (nur auf Englisch)
(Siehe ganz hinten in diesem Handbuch; allerdings sind die Angaben nur auf Englisch.)

Projektormerkmale

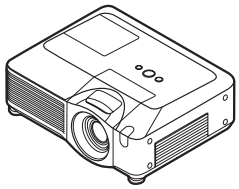
Dieser Projektor dient zur Projektion verschiedener Bildsignale auf eine Projektionsfläche. Dieser Projektor erfordert nur minimalen Platz zur Aufstellung und erzielt große Bilder aus kurzem Abstand.

Vorbereitungen

Lieferumfang

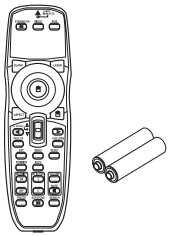
Im Lieferumfang Ihres Projektors sollten die unten abgebildeten Teile enthalten sein. Falls Teile fehlen, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

HINWEIS • Bewahren Sie das Originalverpackungsmaterial für späteren Transport auf. Beim Transport des Projektors verwenden Sie immer das originale Verpackungsmaterial. Seien Sie besonders beim Objektivteil vorsichtig.

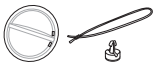


Projektor

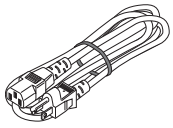
Benutzerhandbuch
Sicherheitsanleirung des Gerät
Schnelles AnfangsHandbuch
Garantie und Garantieregistrierung
Elektro- und Elektronik-Altgeräte -Erklärung



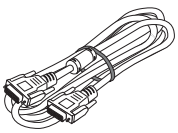
Fernbedienung
(mit zwei Batterienvom Typ AA)



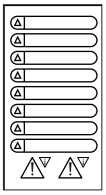
Objektivdeckel,
Niete und Riemen



Netzanschluß Kabel
(US, UK, Europe)



VGA-Kabel

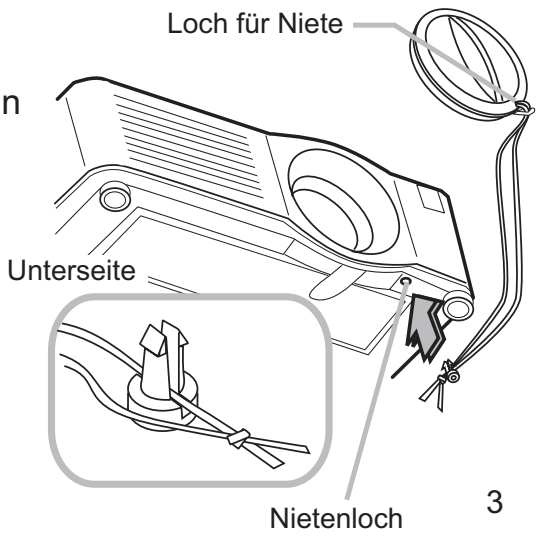


Sicherheitsschild

Befestigen der Objektivkappe

Zum Verlust zu vermeiden, befestigen Sie bitte die Objektivkappe mit dem mitgelieferten Riemen am Projektor

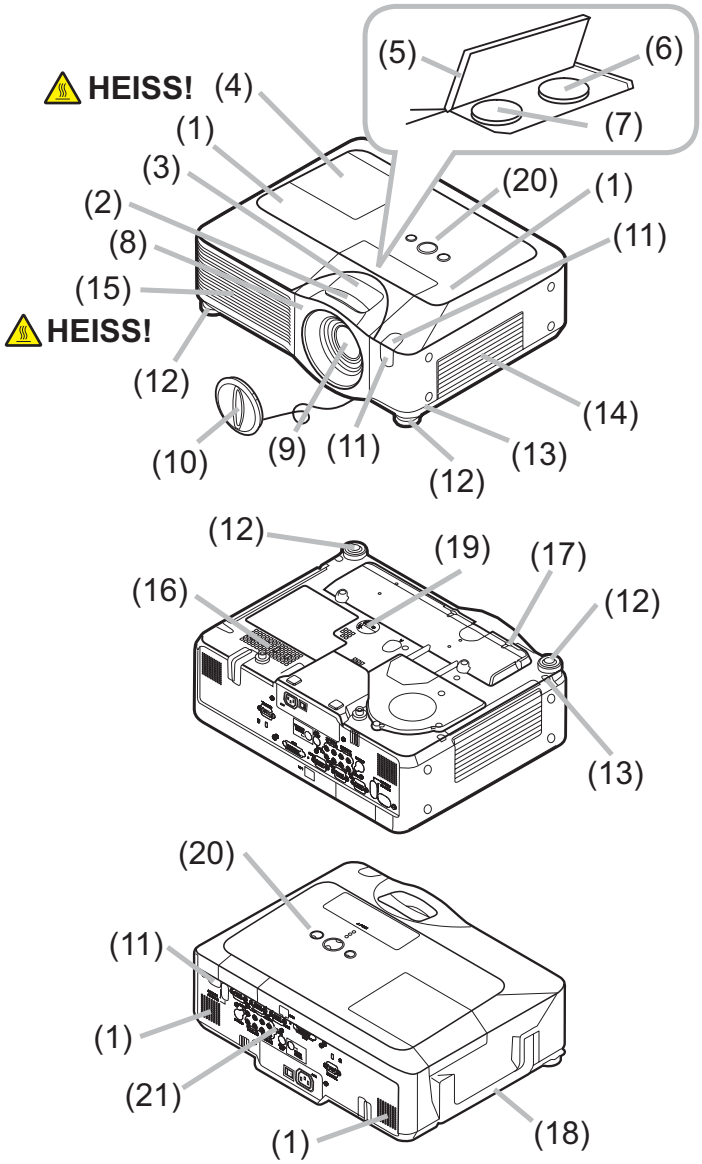
1. Bringen Sie den Riemen am Riemenloch der Objektivkappe an.
2. Setzen Sie eine Seite des Riemens in die Rille an der Niete.
3. Drücken Sie die Niete in das Loch der Niete.



Teilebezeichnungen

Projektor

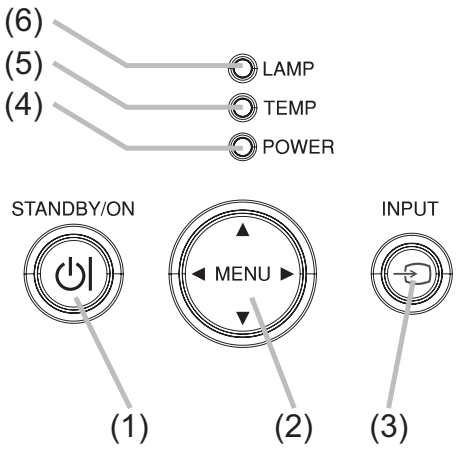
(1) Lautsprecher (x 4) (37).
(2) Fokusring (19)
(3) Zoomring (19)
(4) Lampenabdeckung (56)
Die Lampeneinheit ist im Inneren.
(5) Objektiv-Verschiebungsdeckel (19)
(6) Horizontalre Objektiv-Verschieberegler (19)
(7) Vertikaler Objektiv-Verschieberegler (19)
(8) Frontabdeckung
(9) Objektiv (61)
(10) Objektivdeckel (3)
(11) Fernbedienungssensoren (x 3) (14)
(12) Nivellierfüße (x 2) (9)
(13) Nivellierknöpfe (x 2) (9)
(14) Filterabdeckung (58)
Der Luftfilter und die Lüftungeinlassöffnung sind im Inneren.
(15) Abluftöffnungen
(16) Einlassluftöffnungen
(17) Nietenloch (3)
(18) Griff
(19) Batteriefachdeckel (60)
(20) Bedienfeld (5)
(21) Geräterückseite (5)



⚠**WARNUNG** ►**HEISS!** : Berühren Sie nicht während des Betriebs oder kurz danach die Umgebung von Lampenabdeckung und Abluftöffnungen; diese Bereiche sind sehr heiß.
►Blicken Sie nie bei eingeschalteter Lampe in das Objektiv oder die Einlassöffnungen; das extrem helle Licht kann schädlich für die Augen sein.
►Greifen Sie den Projektor nicht an der Frontabdeckung; er kann herunterfallen.
⚠**VORSICHT** ►Sorgen Sie immer für ausreichende Lüftung, um Überhitzung des Projektors zu vermeiden. Die Lüftungsöffnungen dürfen nicht blockiert oder verdeckt werden. Es dürfen keine Gegenstände in die Nähe der Lüftungsöffnungen gestellt werden, die festkleben oder in die Öffnungen gesaugt werden könnten. Reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig.
►Bedienen Sie nicht die Nivellierknöpfe, ohne den Projektor zu halten; er kann herunterfallen.

Bedienfeld

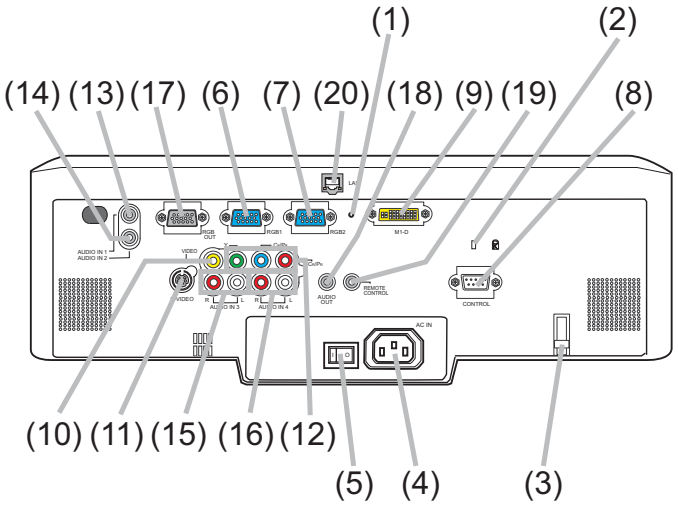
(1) Taste STANDBY/ON (📖16)
(2) Taste MENU (📖23)
Besteht aus vier Cursortasten.
(3) Taste INPUT (📖17)
(4) Anzeige POWER (📖16)
(5) Anzeige TEMP (📖63)
(6) Anzeige LAMP (📖63)



Diebstahlsschutzkette oder Draht

(1) Hauptschalter (📖65)
(2) Kensington-Schlitz (📖9)
(3) Sicherungsstab (📖9)
(4) Netzanschluss (📖12)
(5) Netzschalter (📖16)

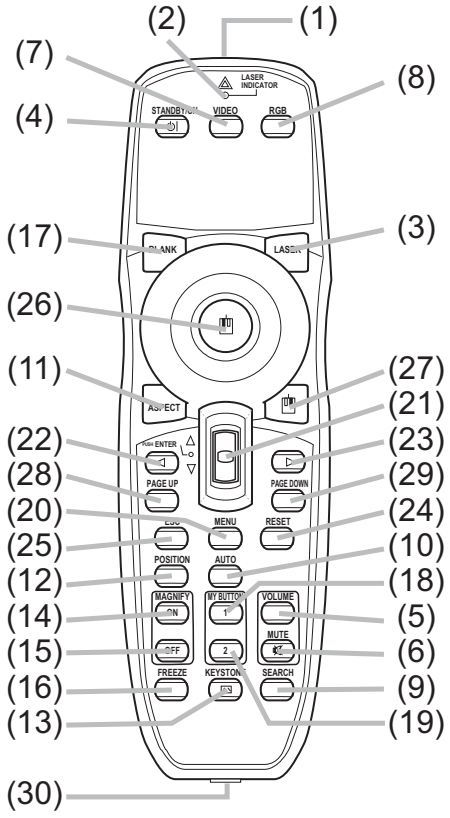
(6) RGB1 Anschluss (📖10)
(7) RGB2 Anschluss (📖10)
(8) CONTROL Anschluss (📖10)
(9) M1-D Anschluss (📖10)
(10) VIDEO Anschluss (📖10)
(11) S-VIDEO Anschluss (📖10)
(12) COMPONENT VIDEO Anschluss (Y, C_B/P_B, C_R/P_R) (📖10)
(13) AUDIO IN1 Anschluss (📖10)
(14) AUDIO IN2 Anschluss (📖10)
(15) AUDIO IN3 L/R-Anschluss (📖10)
(16) AUDIO IN4 L/R-Anschluss (📖10)
(17) RGB OUT Anschluss (📖10)
(18) AUDIO OUT Anschluss (📖10)
(19) REMOTE CONTROL Anschluss (📖10)
(20) LAN Anschluss (📖10)



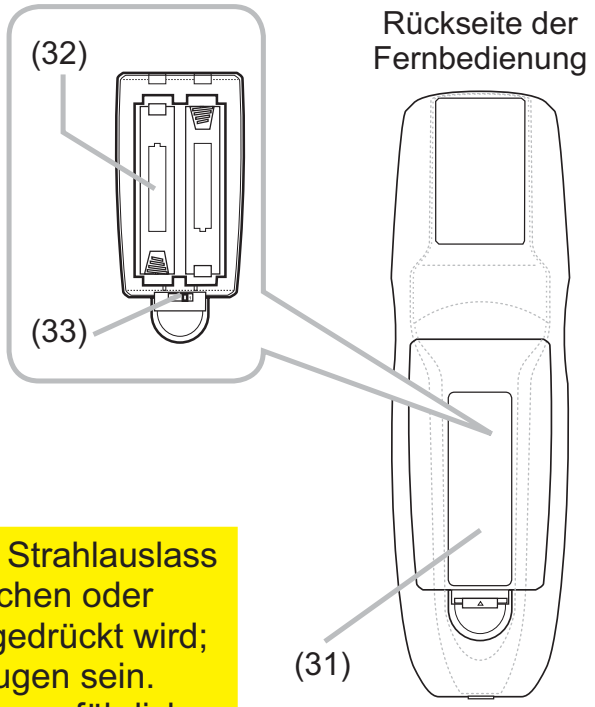
⚠VORSICHT ►Der Sicherungsstab und der Sicherungsschlitz darf nicht zum Verhindern des Herunterfallens des Projektors verwendet werden; diese Teile sind nicht dafür konstruiert.

►Verwenden Sie den Hauptschalter nur, wenn der Projektor nicht auf normale Weise ausgeschaltet werden kann, da dieser Schalter den Projektorbetrieb stoppt, ohne den Projektor vorher abzukühlen.

Fernbedienung



(1) Laserzeiger (📖*13*)
Gibt einen gebündelten Strahl aus.
(2) LASER INDICATOR (📖*13*)
(3) Taste LASER (📖*13*)
(4) Taste STANDBY/ON (📖*16*)
(5) Taste VOLUME (📖*17*)
(6) Taste MUTE (📖*17*)
(7) Taste VIDEO (📖*18*)
(8) Taste RGB (📖*17*)
(9) Taste SEARCH (📖*18*)
(10) Taste AUTO (📖*19*)
(11) Taste ASPECT (📖*18*)
(12) Taste POSITION (📖*20*)
(13) Taste KEYSTONE (📖*20*)
(14) MAGNIFY - Taste ON (📖*21*)
(15) MAGNIFY - Taste OFF (📖*21*)
(16) Taste FREEZE (📖*21*)
(17) Taste BLANK (📖*22*)
(18) MY BUTTON - Taste 1 (📖*44*)
(19) MY BUTTON - Taste 2 (📖*44*)
(20) Taste MENU (📖*23*)
(21) Hebelschalter (📖*23*) : führt die 3 unten beschriebenen Funktionen aus.
Cursortaste ▲ : zum Schieben zur mit ▲ markierten Seite.
Cursortaste ▼ : zum Schieben zur mit ▼ markierten Seite.
ENTER-Taste: zum Eindrücken des Mittenpunkts.
(22) Cursortaste ◄ (📖*23*)
(23) Cursortaste ► (📖*23*)
(24) Taste RESET (📖*23*)
(25) Taste ESC (📖*23*)
(26) Linke Maustaste (📖*15*)
(27) Rechte Maustaste (📖*15*)
(28) Taste PAGE UP (📖*15*)
(29) Taste PAGE DOWN (📖*15*)
(30) Anschluss für Kabel-Fernbedienung (📖*15*)
(31) Batteriefachdeckel (📖*13*)
(32) Batteriehalter (📖*13*)
(33) Frequenzschalter (📖*14*)



⚠**WARNUNG** ►Blicken Sie nie in den Strahlauslass und weisen Sie den Strahl nie auf Menschen oder Haustieren, während die LASER-Taste gedrückt wird; der Laserstrahl kann schädlich für die Augen sein.
⚠**VORSICHT** ►Der Laserstrahl kann zu gefährlicher Strahlungsexponierung führen. Verwenden Sie den Laserstrahl nur zum Zeigen auf die Projektionsfläche.

Einrichten

Stellen Sie den Projektor entsprechend der Umgebung und dem Verwendungszweck auf.

⚠**WARNUNG** ►Stellen Sie den Projektor in einer stabilen, waagerechten Position auf. Durch Herunterfallen oder Umkippen des Projektors können Verletzungen und/oder Schäden am Projektor verursacht werden. Verwendung eines beschädigten Projektors kann zu Bränden und/oder elektrischen Schlägen führen.

- Den Projektor nicht auf einer instabilen, geneigten oder vibrierenden Oberfläche aufstellen wie etwa auf einem wackeligen oder geneigten Ständer.
- Den Projektor nicht mit der Seite/Vorderseite/Rückseite nach oben gekippt aufstellen.
- Bei einer speziellen Installation wie etwa bei Deckenaufhängung wenden Sie Sich vor der Installation an den Fachhändler.

►Stellen Sie den Projektor an einem kühlen Ort auf und achten Sie auf ausreichende Lüftung. Die hohe Temperatur des Projektors kann zu Bränden, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.

- Die Lüftungsöffnungen des Projektors dürfen nicht verstopft, blockiert oder anderweitig verdeckt werden.
- Lassen Sie einen Abstand von 30 cm mehr frei, von den Seiten des Projektors zu anderen Gegenständen wie z.B. Wänden.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf metallischen Oberflächen oder solchen, die sich bei Hitze verformen, auf.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf einem Teppich, Kissen oder Bettzeug auf.
- Den Projektor nicht im direkten Sonnenlicht oder in der Nähe heißer Gegenstände wie Heizkörpern aufstellen.
- Es dürfen keine Gegenstände in die Nähe des Projektorobjektivs, der Lüftungsöffnungen und oben auf dem Projektor aufgestellt werden.
- Es dürfen keine Gegenstände in die Nähe der Lüftungsöffnungen an der Unterseite des Projektors gestellt werden, die festkleben oder in die Öffnungen gesaugt werden könnten. Dieser Projektor hat auch Lüftungseinlassöffnungen an der Unterseite.

►Stellen Sie den Projektor nicht an einem Ort auf, wo er nass werden kann. Falls der Projektor nass wird oder Flüssigkeiten in den Projektor geraten, besteht die Gefahr von Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen des Projektors.

- Stellen Sie den Projektor nicht im Badezimmer oder im Freien auf.
- Es dürfen keine Gegenstände, die Flüssigkeiten enthalten, in die Nähe des Projektors gestellt werden.

⚠**VORSICHT** ►Rauchige, feuchte oder staubige Orte bei der Aufstellung des Projektors vermeiden. Aufstellung des Projektors an solchen Orten kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.

- Den Projektor nicht in der Nähe von Luftbefeuchtern, an rauchigen Orten oder in einer Küche aufstellen.

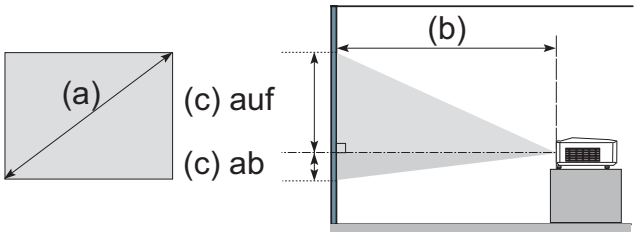
►Der Projektor muss so positioniert werden, dass kein Licht direkt auf den Fernbedienungssensor des Projektors fällt.

Anordnung

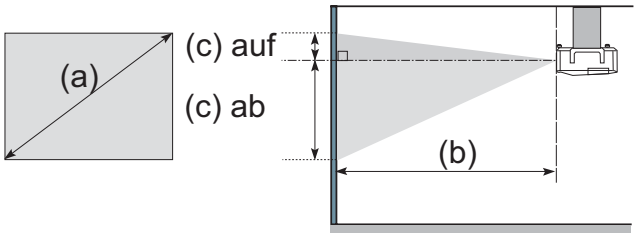
Die Bildgröße und den Projektionsabstand können Sie in den untenstehenden Abbildungenund Tabellen ablesen.
Die in der Tabelle enthaltenen Werte beziehen sich auf ein Bildschirmbild mit maximalerGröße : 1024×768

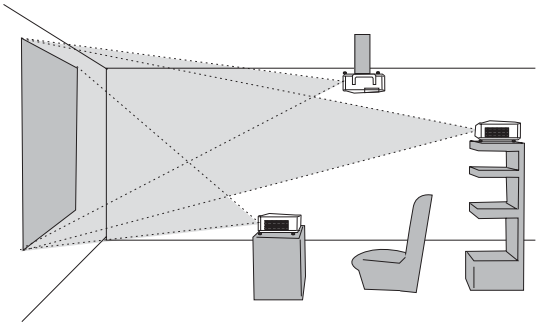
(a) Projektionsflächengröße (diagonal)
(b) Projektionsabstand (±10%)
(c) Projektionsflächenhöhe (±10%), wenn die senkrechte Objektivverschiebung ganz nach oben gestellt ist (📖*19*)

Auf einer horizontalen Oberfläche



An der Decke aufgehängt



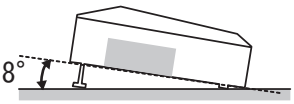


• Lassen Sie einen Abstand von 30 mm oder mehr von den Seiten des Projektors zu anderen Gegenständen wie Wänden.
• Bei einer speziellen Installation wie etwa bei Deckenaufhängung wenden Sie vor der Installation an den Fachhändler.

(a) Projektionsfläche [inch(m)]	4 : 3 Bildformat				16 : 9 Bildformat			
	(b) Projektionsabstand [m(inch)]		(c) Projektionsfläche [cm(inch)]		(b) Projektionsabstand [m(inch)]		(c) Projektionsfläche [cm(inch)]	
	min.	max.	ab	auf	min.	max.	ab	auf
30 (0,8)	0,9 (35)	1,1 (42)	5 (2)	41 (16)	1,0 (38)	1,2 (46)	-1 (0)	39 (15)
40 (1,0)	1,2 (47)	1,4 (57)	6 (2)	55 (22)	1,3 (51)	1,6 (62)	-2 (-1)	51 (20)
60 (1,5)	1,8 (71)	2,2 (86)	9 (4)	82 (32)	2,0 (78)	2,4 (94)	-2 (-1)	77 (30)
70 (1,8)	2,1 (83)	2,6 (100)	11 (4)	96 (38)	2,3 (91)	2,8 (110)	-3 (-1)	90 (35)
80 (2,0)	2,4 (96)	2,9 (115)	12 (5)	110 (43)	2,6 (104)	3,2 (126)	-3 (-1)	103 (41)
90 (2,3)	2,7 (108)	3,3 (130)	14 (5)	123 (49)	3,0 (117)	3,6 (141)	-4 (-1)	116 (46)
100 (2,5)	3,0 (120)	3,7 (144)	15 (6)	137 (54)	3,3 (131)	4,0 (157)	-4 (-2)	129 (51)
120 (3,0)	3,7 (144)	4,4 (174)	18 (7)	165 (65)	4,0 (157)	4,8 (189)	-5 (-2)	154 (61)
150 (3,8)	4,6 (181)	5,5 (217)	23 (9)	206 (81)	5,0 (197)	6,0 (237)	-6 (-2)	193 (76)
200 (5,1)	6,1 (241)	7,4 (291)	30 (12)	274 (108)	6,7 (263)	8,0 (317)	-8 (-3)	257 (101)
250 (6,4)	7,7 (302)	9,2 (364)	38 (15)	343 (135)	8,4 (329)	10,1 (396)	-10 (-4)	322 (127)
300 (7,6)	9,2 (363)	11,1 (437)	46 (18)	411 (162)	10,0 (395)	12,1 (476)	-12 (-5)	386 (152)
350 (8,9)	10,8 (424)	13,0 (510)	53 (21)	480 (189)	11,7 (462)	14,1 (556)	-15 (-6)	450 (177)

Ausrichten des Projektors über die einstellfüße

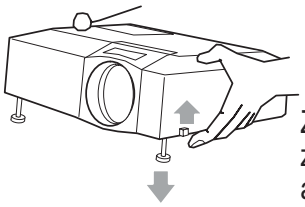
Wenn der Aufstellungsort des Projektors leicht nach rechts/links geneigt ist, verwenden Sie die Nivellierfüße zur horizontalen Ausrichtung des Projektors.



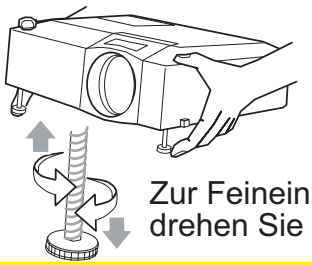
Mit den Nivellierfüßen kann der Projektor auch geneigt werden, um in einem geeigneten Winkel auf die Projektionsfläche zu projizieren, wobei die Vorderseite des Projektors innerhalb von 8 Grad gehoben werden kann.

Dieser Projektor hat 2 Nivellierfüße und 2 Nivellierknöpfe. Ein Nivellierfuß ist einstellbar, während der Nivellierknopf an der gleichen Seite hochgezogen wird.

1. Halten Sie den Projektor, ziehen Sie den Nivellierknopf hoch, um die Nivellierfüße zu lösen.
2. Positionieren Sie die Vorderseite des Projektors in der gewünschten Höhe.
3. Lassen Sie die Nivellierknöpfe los, um die Nivellierfüße zu sperren.
4. Nachdem bestätigt ist, dass die Nivellierfüße gesperrt sind, setzen Sie den Projektor sanft ab.
5. Wenn erforderlich, können die Nivellierfüße manuell gedreht werden, um Feineinstellung vorzunehmen. Halten Sie den Projektor beim Drehen der Füße.



Zum Lösen eines Nivellierfußes ziehen Sie den Nivellierknopf an der gleichen Seite hoch.

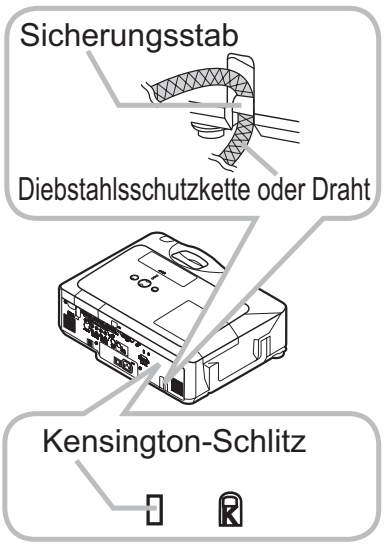


Zur Feineinstellung drehen Sie den Fuß.

⚠**VORSICHT** ►Bedienen Sie nicht die Nivellierknöpfe, ohne den Projektor zu halten; er kann herunterfallen.
►Neigen Sie die Projektorvorderseite nicht auf andere Weise als mit den Nivellierfüßen um mehr als 8 Grad. Durch eine unzulässig große Neigung des Projektors kann Fehlfunktion oder oder Verkürzung der Lebensdauer von Verbrauchsteilen oder des Projektors selber verursacht werden.

Verwendung des Sicherungsstabs und Schlitzes

Eine im Handel erhältliche Diebstahlsschutzkette oder ein Draht von bis zu 10 mm Durchmesser kann am Sicherungsstab am Projektor angebracht werden.
Außerdem hat dieses Produkt einen Sicherheitsschlitz für die Kensington-Sperre.
Einzelheiten siehe Anleitung der Sicherheitsvorrichtung.



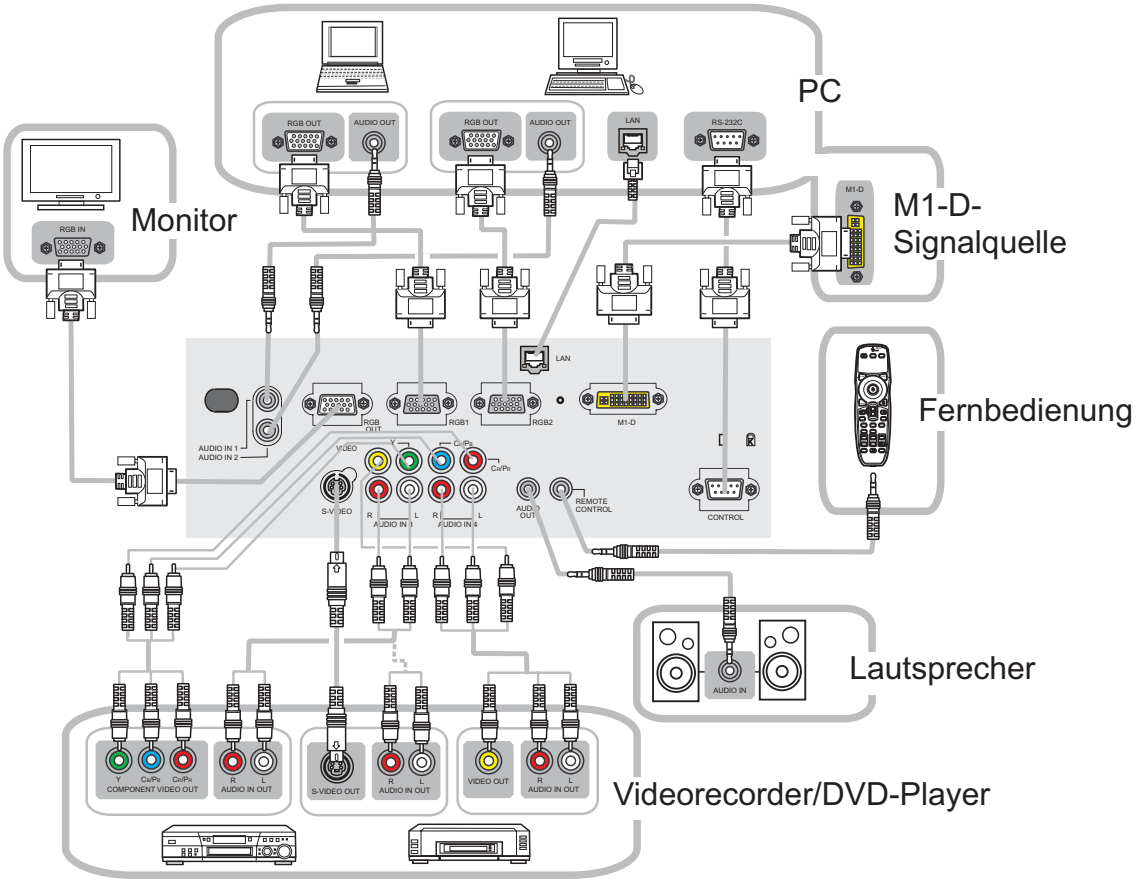
⚠**VORSICHT** ►Der Sicherungsstab und der Sicherungsschlitz darf nicht zum Verhindern des Herunterfallens des Projektors verwendet werden; diese Teile sind nicht dafür konstruiert.

HINWEIS • Der Sicherungsstab und der Sicherungsschlitz stellen keine umfassenden Diebstahlssicherungsmaßnahmen dar. Sie sind nur als ergänzenden Maßnahmen zur Diebstahlssicherung gedacht.

Anschließen der Geräte

Vor dem Anschließen lesen Sie bitte die Bedienungsanleitungen aller angeschlossenen Geräte und dieses Produkts. Vergewissern Sie sich, dass alle anzuschließenden Geräte geeignet sind, und legen Sie die erforderlichen Kabel bereit.

Beachten Sie die foglenden Abbildungen beim Anschließen.



⚠**WARNUNG** ►Der Projektor darf nicht zerlegt oder modifiziert werden.
►Achten sie darauf, die Kabel nicht zu beschädigen, und verwenden Sie niemals beschädigte Kabel.
⚠**VORSICHT** ►Schalten Sie vor dem Anschließen an den Projektor alle Geräte aus und ziehen ihre Netzstecker ab. Beim Anschließen eines eingeschalteten Geräts an den Projektor können sehr laute Geräusche oder andere Anormalitäten auftreten, die zu Fehlfunktion oder Schäden am Gerät und dem Projektor führen können.
►Verwenden Sie geeignete Zubehör- und andere vorgeschriebene Kabel. Lassen Sie sich bei Ihrem Fachhändler über nicht als Zubehör mitgelieferte Kabel informieren, da möglicherweise bestimmte Anforderungen an Länge oder Stecker erfüllt werden müssen. Bei Kabeln, die nur an einem Ende einen Stecker haben, schließen Sie das Ende mit dem Stecker an den Projektor an.
►Stellen Sie sicher, dass alle Geräte an die richtigen Anschlüsse angeschlossen werden. Bei falschem Anschluss besteht die Gefahr von Fehlfunktion oder Schäden am Gerät und dem Projektor.

Anschließen der Geräte (Fortsetzung)

HINWEIS • Lesen Sie vor dem Anschließen die Bedienungsanleitungen aller anzuschließenden Geräte durch und stellen Sie sicher, dass die Geräte für den Anschluss an dieses Produkt geeignet sind. Vor dem Anschließen an einen PC prüfen Sie den Signalpegel, den Signaltakt und die Auflösung.

- Schließen Sie nicht einen LAN-Port an ein Netzwerk mit zu hoher Spannung an.
- Manche Signale benötigen einen Adapter zur Eingabe in diesen Projektor.
- Manche PCs haben mehrfache Anzeigemodis, die Signale enthalten können, welche nicht von diesem Projektor unterstützt werden.
- Obwohl der Projektor Signale mit einer Auflösung von bis zu UXGA (1600x1200) anzeigen kann, wird das Signal vor der Anzeige in die Panelauflösung des Projektors umgewandelt. Die beste Displayleistung wird erzielt, wenn die Auflösungen von Eingangssignal und Projektorpanel identisch sind.

• Stellen Sie beim Anschließen sicher, dass die Form des Kabelsteckers zur betreffenden Buchse passt. Stellen Sie immer sicher, dass die Schrauben bei Schraubsicherungsstec kern festgezogen werden.

• Beim Anschließen eines Laptops an den Projektor vergewissern Sie sicher, den externen RGB-Ausgang des Rechners zu aktivieren. (Stellen Sie den Laptop auf CRT-Anzeige oder auf simultane LCD- und CRT-Anzeige.) Details hierzu finden Sie in dem Handbuch Ihres Laptop-Rechners.

• Wenn die Bildauflösung auf einem Computer geändert wird, kann je nach Eingang die automatische Einstellfunktion einige Zeit in Anspruch nehmen und möglicherweise nicht fertiggestellt werden. In diesem Fall kann es sein, dass Sie nicht ein Wahlkästchen zur Wahl "Ja/Nein" für die neue Auflösung in Windows sehen. Dann wird die Auflösung auf Originalwert zurückgestellt. Es kann empfehlenswert sein, andere CRT- oder LCD-Monitore zur Änderung der Auflösung zu verwenden.

• In manchen Föllen kann der Projektor nicht das richtige Bild oder überhaupt keine Bild anzeigen. Automatische Einstellung kann z.B. bei bestimmten Eingangssignalen nicht richtig funktionieren. Ein Eingangssynchronisationssignal mit Composite-Synchronisation oder Synchronisation auf G kann den Projektor verwirren, so dass kein richtiges Bild gezeigt wird.

• Der M1-D-Port dieses Modells ist kompatibel mit HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) und kann daher das Videosignal von mit HDCP-kompatiblen DVD-Playern usw. anzeigen.

Informationen zur Plug & Play-Funktionalität

Plug-and-Play ist eine Funktion des Betriebssystems des Rechners und dessen Peripheriegeräten (u.a. Display-Geräten). Dieser Projektor ist mit VESA DDC 2B kompatibel. Plug-and-Play kann durch Anschließen dieses Projektors an einem Rechner erzielt werden, der mit VESA DDC (Displaydatenkanal) kompatibel ist.

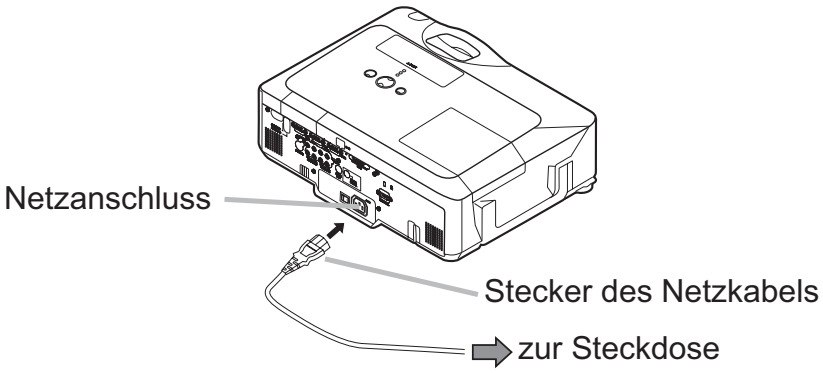
• Nutzen Sie dieses Merkmal aus, indem Sie ein RGB-Kabel an den RGB1-Anschluss (DDC 2B kompatibel) anschließen. Plug-and-Play arbeitet vielleicht nicht richtig, wenn Sie einen anderen Typ von Anschluss versuchen.

• Bitte verwenden Sie Standard-Treiber in Ihrem Computer, da dieser Projektor ein Plug-and-Play-Monitor ist.

Stromversorgung anschließen

1. Schließen Sie das Netzkabel an den AC-Stecker des Projektors an.

2. Stecken Sie den Stecker des Netzkabels in die Steckdose, so dass auch dieser festsitzt.



⚠**WARNUNG** ►Seien Sie besonders vorsichtig, wenn Sie das Netzkabel anschließen. Ist die Stromversorgung nicht korrekt angeschlossen, kann es zu FEUER und/oder zu einem STROMSCHLAG kommen.
• Verwenden Sie lediglich das Netzkabel aus dem Lieferumfang des Projektors. Nehmen Sie im Fall einer Beschädigung Kontakt mit Ihrem Händler auf.
• Stecken Sie den Netzstecker nur in Steckdosen, die über den für das Netzkabel angegebenen Spannungsbereich verfügen.
• Modifizieren Sie nie das Netzkabel.

Fernbedienung

Laser-Zeiger

Diese Fernbedienung hat einen Laserpointer anstelle eines Fingers oder Stabs. Der Laserstrah arbeitet, und die LASER INDICATOR leuchtet, während die Taste LASER gedrückt wird.

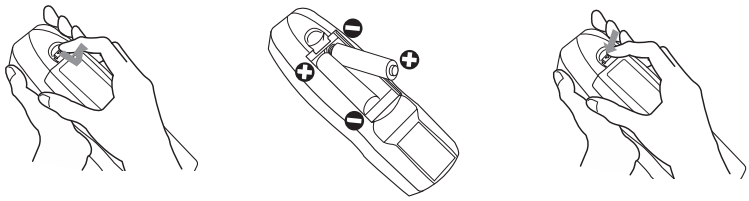
⚠**WARNUNG** ►Der Laserzeiger des Fernbedienungsteils wird anstelle eines Fingers oder Zeigestocks verwendet. Schauen Sie niemals direkt in das Laserfenster des Fernbedienungsteils, und richten Sie den Laserstrahl nicht direkt auf andere Personen. Laserstrahlen können das Sehvermögen gefährden.

⚠**VORSICHT** ►Verwendung anderer Regelvorrichtungen oder Einstellungen bzw. Durchführung anderer Verfahren als hier beschrieben kann zu gefährlicher Strahlungsexponierung führen.

Einsetzen von batterien

Bitte legen Sie vor der Verwendung der Fernbedienung Batterien ein. Wenn eine Fehlfunktion an der Fernbedienung auftritt, müssen die Batterien ersetzt werden. Wenn Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht verwenden wollen, nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung und lagern Sie sie an einem sicheren Ort.

1. Schieben Sie den Batteriefachdeckel in Pfeilrichtung zurück, und entfernen Sie ihn.



2. Legen Sie die beiden AA-Batterien mit Ausrichtung von Plus- und Minuspol ein, wie in der Fernbedienung angezeigt.
3. Schieben Sie den Batteriefachdeckel in Pfeilrichtung zurück, bis er wieder einrastet.

⚠**WARNUNG** ►Behandeln Sie Batterien immer vorsichtig und verwenden Sie sie sachgemäß. Falsche Verwendung kann zu Batterieexplosion, Rissen oder Lecks führen, was zu Brandverletzungen und/oder Verschmutzung der umgebenden Umwelt führen kann.

- Verwenden Sie sie nur die vorgeschriebenen Batterien. Verwenden Sie nicht gleichzeitig Batterien anderer Sorten. Mischen Sie nicht frische und gebrauchte Batterien.
- Beim Einlegen sicherstellen, dass die Plus- und Minusklemmen der Batterie richtig ausgerichtet sind.
- Halten Sie die Batterie außer Reichweite von Kindern und Haustieren.
- Batterien dürfen nicht aufgeladen, kurzgeschlossen, gelötet oder geöffnet werden.
- Werfen Sie Batterien niemals in ein Feuer oder in das Wasser. Bewahren Sie die Batterien an einem dunklen, kühlen und trockenen Ort auf.
- Falls die Batterie leck wird, die Batterieflüssigkeit sofort abwischen und die Batterie ersetzen. Falls Batterieflüssigkeit auf Haut oder Kleidung gerät, sofort mit Wasser abspülen.
- Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

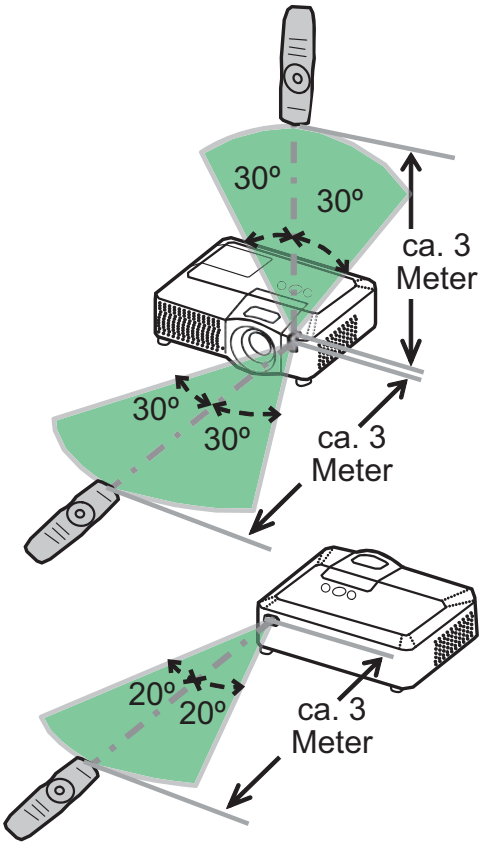
Über das Fernbedienungssignal

Die Fernbedienung arbeitet mit den Fernbedienungssensoren des Projektors. Dieser Projektor drei Fernbedienungssensoren an der Vorderseite, oben und an der Rückseite.

Die sensoren können jeweils aktiviert oder deaktiviert werden, indem "FERNB. EMPF." im Gegenstand SERVICE des Menüs OPT. verwendet wird (📖46). Jeder Sensor erkennt das Signal innerhalb des folgenden Bereichs, wenn der Sensor aktiv ist.

Sensoren an Vorder- und Oberseite:
60 Grad (30 Grad nach links und rechts vom Sensor) innerhalb von etwa 3 Meter.

Sensor an Rückseite:
40 Grad (20 Grad nach links und rechts vom Sensor) innerhalb von etwa 3 Meter.



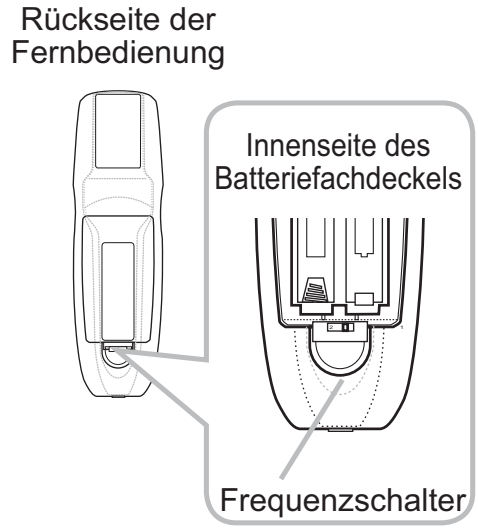
HINWEIS • Das auf der Projektionsfläche o.ä. reflektiertes Signal der Fernbedienung kann möglicherweise ebenfalls empfangen werden. Wenn es schwierig ist, die Fernbedienung direkt auf den Sensor zu richten, versuchen Sie es mit einem reflektierten Signal.

• Da die Fernbedienung Signale per Infrarotlicht an den Projektor sendet (LED der Klasse 1), müssen Sie darauf achten, dass sich keine Gegenstände zwischen Ausgabesignal der Fernbedienung und Projektor befinden.

• Die Fernbedienung kann möglicherweise nicht richtig arbeiten, wenn starkes Licht (wie direktes Sonnenlicht) oder Licht von einer nahen Lichtquelle (wie von einer Inverter-Leuchstoffröhre) auf den Fernbedienungssensor des Projektors fällt, . Justieren Sie die Position des Projektors, um solches Licht zu vermeiden.

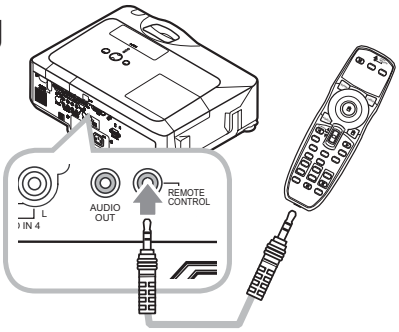
Ändern der Frequenz des Fernbedienungssignals

Die mitgelieferte Fernbedienung erlaubt die Wahl zwischen Modus 1 und Modus 2 bezüglich der Signalfrequenz.
Wenn die Fernbedienung nicht richtig funktioniert, versuchen Sie, die Signalfrequenz zu ändern.
Bitte beachten Sie, dass der Punkt "FERNB. FREQ." im Gegenstand SERVICE des Menüs OPT. (📖46) des zu steuernden Projektors auf den gleichen Modus gestellt sein muss wie die Fernbedienung.
Zum Einstellen des Modus der Fernbedienung schieben Sie den Knopf des Frequenzschalters im Batteriefachdeckel in die Position des gewünschten Modus.



Verwendung als Kabel-Fernbedienung

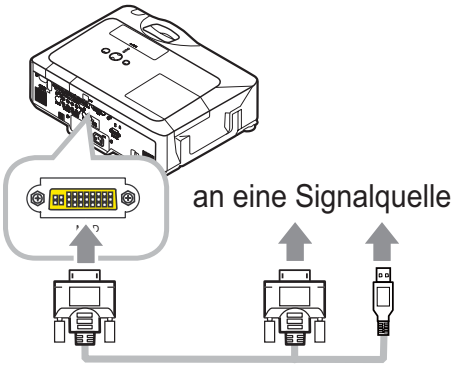
Die mitgelieferte Fernbedienung fungiert als Kabel-Fernbedienung, wenn der Kabel-Steueranschluss unten an der Fernbedienung mit dem Anschluss REMOTE CONTROL an der Projektorrückseite über ein Audiokabel (Stereo-Kabel mit 3,5 mm-Ministecker) verbunden ist. Wenn das Fernbedienungssignal den Projektor nicht gut errreicht, kann es sein, dass diese Funktion vorteilhaft ist.



HINWEIS • Zum Verbinden der Fernbedienung mit dem Projektor verwenden Sie ein Audiokabel (Stereo-Kabel mit 3,5 mm-Ministecker).

Verwendung als einfache PC-Maus u. Tastatur

Die mitgelieferte Fernbedienung fungiert als einfache Maus und Tastatur des PC; wenn ein M1-D/USB-Kabel zur Verbindung des M1-D-Anschlusses dieses Projektors mit den Anschlüssen DVI-D und USB (Typ A) des PCs verwendet wird.



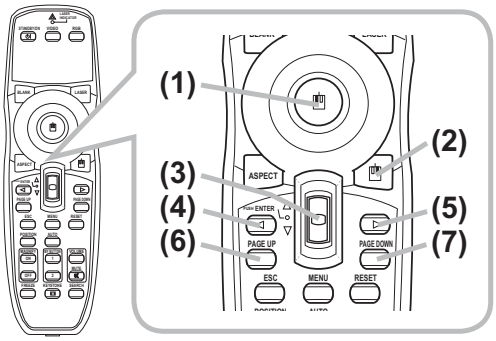
(1) Linke Maustaste
Drücken der Taste in Mittenposition fungiert wie Klicken der linken Maustaste.
Durch Drücken dieser Taste ein einer von acht Richtungen wird der Zeiger des PCs auf der Projektionsfläche in die entsprechende Richtung bewegt.

(2) Rechte Maustaste
Drücken der Taste fungiert wie Klicken der rechten Maustaste.

(3) Hebelschalter
Das Umlegen dieses Hebelschalter zur mit ▲ markierten Seite wird die gleiche Wirkung erzielt wie durch Drücken der Taste [↑] an der Tastatur, und das Umlegen des Schalters zur Seite ▼ wirkt wie Drücken der Taste [↓] an der Tastatur.

(4) Cursortaste ◄
Diese Taste fungiert wi die Tastatur [←] auf der Tastatur.

(5) Cursortaste ►
Diese Taste fungiert wi die Tastatur [→] auf der Tastatur.



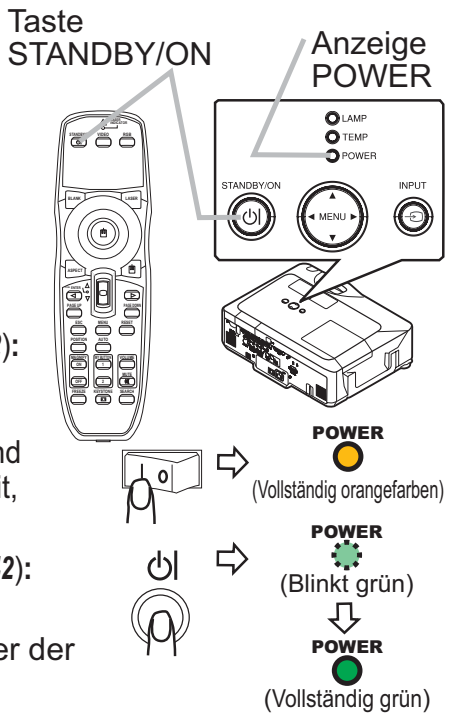
(6) Taste PAGE UP
Diese Taste fungiert wi die Tastatur PAGE UP auf der Tastatur.

(7) Taste PAGE DOWN
Diese Taste fungiert wi die Tastatur PAGE DOWN auf der Tastatur.

HINWEIS • Wenn die einfache Maus u. Tastatur-Funktion dieses Produkts nicht richtig arbeitet, prüfen Sie bitte Folgendes.
- Wenn ein M1-D/USB-Kabel zum Anschließen dieses Projektors an einen PC ohne eingebautes Zeigegerät (z.B. Trackball) wie ein Notebook-PC verwendet wird, öffnen Sie das BIOS Setup-Menü, wählen dort die externe Maus und deaktivieren das Zeigegerät, da das eingebaute Zeigegerät möglicherweise Priorität für diese Funktion hat.
- Windows 95 OSR 2.1 oder höher ist für diese Funktion erforderlich. Außerdem arbeitet diese Funktion möglicherweise je nach PC-Konfiguration und Maustreiber nicht richtig.
- Gleichzeitige Bedienung von zwei oder mehr Tasten ist ungültig, ausgenommen Ziehen und Ablegen mit der Maus.
- Diese Funktion ist nur aktiv, wenn der Projektor richtig arbeitet.

Gerät ein/aus

Einschalten des Geräts

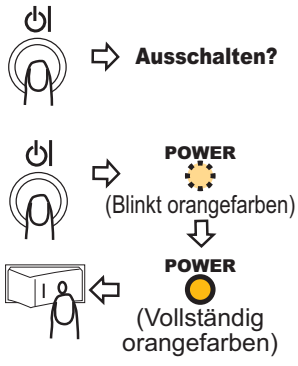


1. Prüfen Sie, ob das Netzkabel ordnungsgemäß und fest im Projektor und in der Steckdose eingesteckt ist.
2. Entfernen Sie die Objektivkappe, und stellen Sie den Stromschalter auf die Position ON. Die Netzanzeige leuchtet vollständig orangefarben auf (📖*63*). Warten Sie dann einige Sekunden lang, da die Tasten diese Sekunden lang nicht funktionieren können.

   (1) Wenn AUTO EIN im Menü OPT. auf EIN gestellt ist (📖*42*)**:**
   Die Lampe wird automatisch eingeschaltet, wenn die Netzstromversorgung wieder eingeschaltet wird, nachdem sie zuletzt mit dem Netzschalter ausgeschaltet wurde. Anschließend blinkt die POWER-Anzeige grün. Ist der Projektor betriebsbereit, hört die Anzeige auf zu blinken und leuchtet konstant grün.

   (2) Wenn AUTO EIN im Menü OPT. auf AUS gestellt ist (📖*42*)**:**
   Bitte siehe Schritt 3.
3. Drücken Sie die STANDBY/ON-Taste am Projektor oder der Fernbedienung.
   Zur Anzeige des Bildes wählen Sie ein Eingangssignal entsprechend dem Abschnitt "Ein eingangssignal wählen (📖*18*).

Ausschalten des Geräts



1. Drücken Sie die STANDBY/ON-Taste am Projektor oder der Fernbedienung. Die Meldung "Ausschalten?" wird ungefähr fünf Sekunden lang auf dem Bildschirm angezeigt.
2. Drücken Sie die STANDBY/ON-Taste am Projektor oder der Fernbedienung erneut, während die Meldung erscheint. Die Lampe des Projektors geht aus und die Anzeige POWER blinkt orange. Ist die Lampe abgekühlt, hört die POWER-Anzeige auf zu blinken und leuchtet konstant orange.
3. Stellen Sie sicher, dass die Netzanzeige durchgehend orangefarben leuchtet, und stellen Sie den Netzschalter auf OFF. Die POWER-Anzeige erlischt. Bringen Sie die Objektivkappe an.

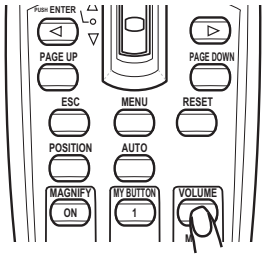
Nach dem Ausschalten des Projektors warten Sie mindestens 10 Minuten vor dem erneuten Einschalten. Wenn der Projektor zu früh wieder eingeschaltet wird, kann die Lebensdauer von Verbrauchsteilen am Projektor verkürzt werden.

⚠**WARNUNG** ►Ein starkes Licht wird abgegeben, wenn der Projektor eingeschaltet ist. Blicken Sie nicht in das Objektiv des Projektors oder durch die Öffnungen des Projektors in das Gerät.
►Berühren Sie nicht während des Betriebs oder kurz danach die Umgebung von Lampenabdeckung und Abluftöffnungen; diese Bereiche sind sehr heiß.

HINWEIS • Schalten Sie den Projektor in richtiger Reihenfolge ein und aus. Schalten Sie den Projektor immer ein, bevor Sie die angeschlossenen Geräte einschalten. Schalten Sie den Projektor erst dann aus, wenn die angeschlossenen Geräte bereits ausgeschaltet sind.
• Verwenden Sie den Hauptschalter (📖*65*) nur, wenn der Projektor nicht auf normale Weise ausgeschaltet werden kann.

Betriebszustand

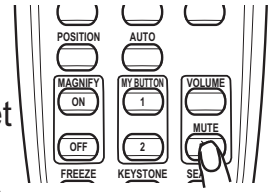
Einstellen der Lautstärke



1. Drücken Sie die VOLUME-Taste an der Fernbedienung. Ein Dialog erscheint im Bild, um bei der Einstellung der Lautstärke zu helfen.
2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zur Einstellung der Lautstärke. Drücken Sie die VOLUME-Taste erneut zum Schließen des Dialogs und Beenden dieses Vorgangs. Auch wenn Sie diesen Schritt nicht ausführen, wird das Dialogfeld nach wenigen Sekunden automatisch ausgeblendet.

- Wenn kein Audio-Anschluss für den aktuellen Bild-Eingang gewählt ist, ist die Lautstärkeeinstellung deaktiviert. Siehe Gegenstand AUDIO im AUDIO-Menü. (📖37)

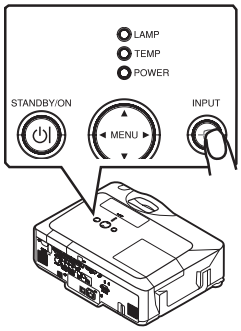
Kurzzeitiges stummschalten des Klangs



1. Drücken Sie die MUTE-Taste an der Fernbedienung. Ein Dialog erscheint im Bild und zeigt an, dass Sie den Ton stummgeschaltet haben. Zum Wiederherstellen des Tons drücken Sie die MUTE- oder VOLUME-Taste. Auch wenn Sie diesen Schritt nicht ausführen, wird das Dialogfeld nach wenigen Sekunden automatisch ausgeblendet.

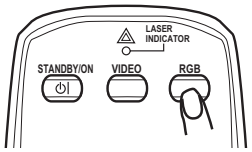
- Solange kein Audio-Anschluss für den aktuellen Bild-Eingang gewählt ist, ist der Ton immer stummgeschaltet. Siehe Gegenstand AUDIO im AUDIO-Menü. (📖37)

Ein eingangssignal wählen



1. Ein eingangssignal wählen Drücken Sie die INPUT-Taste am Projektor. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss um wie folgt.

RGB 1 → RGB 2 → M1-D
VIDEO ← S-VIDEO ← COMPONENT (Y, C_B/R_B, C_R/B_R)



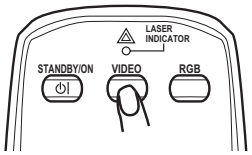
1. Drücken Sie die RGB-Taste an der Fernbedienung zum Wählen eines Eingangsanschlusses für das RGB-Signal. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Anschluss RGB-Eingang um wie folgt.

RGB 1 → RGB 2 → M1-D

- Wenn die RGB-Taste gedrückt wird (beim Umschalten von VIDEO- auf RGB-Signale) wenn EIN für den Gegenstand AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist, prüft der Projektor zuerst den RGB 1-Port. Wenn kein Eingang am Anschluss erkannt wird, prüft der Projektor die anderen Anschlüsse in der obigen Reihenfolge.

(Fortsetzung nächste Seite)

Ein eingangssignal wählen (Fortsetzung)

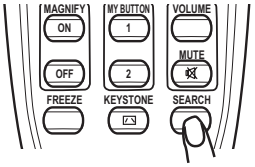


1. Drücken Sie die VIDEO-Taste an der Fernbedienung zum Wählen eines Eingangsanschlusses für das Video-Signal. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Video-Anschluss um wie folgt.

   COMPONENT (Y, C_B/R_B, C_R/B_R) → S-VIDEO → VIDEO

- Wenn die VIDEO-Taste gedrückt wird (beim Umschalten von RGB- auf VIDEO-Signale) wenn EIN für den Gegenstand AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist, prüft der Projektor zuerst den COMPONENT-Port (Y, C_B/R_B, C_R/B_R). Wenn kein Eingang am Anschluss erkannt wird, prüft der Projektor die anderen Anschlüsse in der obigen Reihenfolge.

Suchen eines Eingangssignals

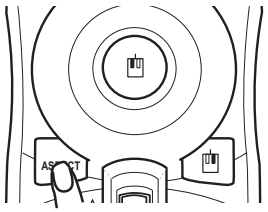


1. Drücken Sie die SEARCH-Taste an der Fernbedienung. Der Projektor prüft seine Eingangsanschlüsse, um Eingangssignale zu finden.Wenn ein Eingang gefunden wird, beendet der Projektor die Suche und zeigt das Bild an. Wenn kein Signal gefunden wird, schaltet der Projektor zu dem Signal zurück, das vor dem Vorgang gewählt war.

   RGB 1 → RGB 2 → M1-D → COMPONENT (Y, C_B/R_B, C_R/B_R) → S-VIDEO → VIDEO

Wahl eines Seitenverhältnisses

1. Drücken Sie die ASPECT-Taste an der Fernbedienung. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor zwischen den Modi für das Seitenverhältnis um.



❍ **Bei einem RGB-Signal**
NORMAL → 4:3 → 16:9 → KLEIN

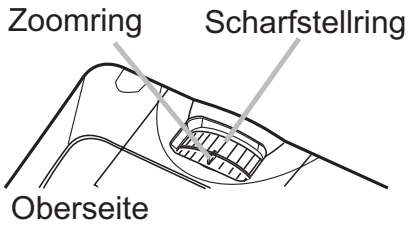
❍ **Bei einem M1-D-Signal**
NORMAL → 4:3 → 16:9 → 14:9 → KLEIN

❍ **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal**
4:3 → 16:9 → 14:9 → KLEIN

❍ **Bei keinem Signal**
4:3 (fest)

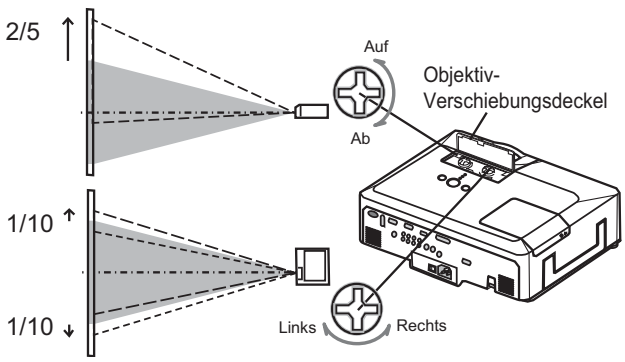
- Der Modus NORMAL bewahrt das originale Seitenverhältnis des Eingangssignals.
- Durch Ausführung der automatischen Einstellung wird die Seitenverhältnis-Einstellung initialisiert.

Einstellen von Zoom und Fokus



1. Verwenden Sie den Zoomring zur Einstellung der Projektionsflächengröße.
2. Verwenden Sie den Scharfstellring zum Scharfstellen des Bildes.

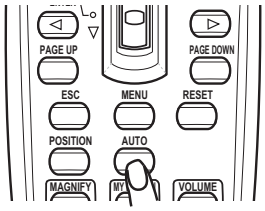
Einstellung der Objektiv-Verschiebung



1. Verwenden Sie den vertikalen Objektiv-Verschieberegler zum Verschieben des Bildes nach oben oder unten.
2. Verwenden Sie den horizontalen Objektiv-Verschieberegler zum Verschieben des Bildes nach rechts oder links.

HINWEIS • Wenn die senkrechte Objektivverschiebung justiert wird, wird Bildverschiebung nach oben empfohlen.

Korrigieren von keystone-verzerrungen



1. Drücken Sie die AUTO-Taste an der Fernbedienung.

❍ **Bei einem RGB-Signal**
Die vertikale Position, die horizontale Position, die horizontale Phase, das Bildformat und die horizontale Größe werden automatisch eingestellt. Außerdem wird das Bildformat auf Vorgabewert gestellt. Stellen Sie vor Verwendung dieser Funktion sicher, dass das Anwendungsfenster auf die maximale Größe gestellt ist. Ein dunkles Bild wird möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingestellt. Führen Sie die Einstellung mit einem hellen Bild aus.

❍ **Bei einem M1-D-Signal**
Das Bildformat wird automatisch auf Vorgabewert gestellt.

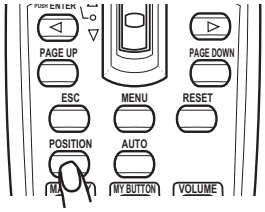
❍ **Bei einem Videosignal oder S-Video-Signal**
Das für das jeweilige Eingangssignal am besten geeignete Videoformat wird automatisch gewählt.
Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn AUTO beim Gegenstand VIDEOFORMAT im Menü EINGB (📖32) eingestellt ist. Beim Komponenten-Videosignal wird der Signaltyp automatisch unabhängig von dieser Funktion identifiziert.

❍ **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal**
Die vertikale Position, die horizontale Position und das Bildformat werden automatisch auf Vorgabewerte eingestellt.

❍ **Bei einem Component-Videosignal**
Die horizontale Phase wird automatisch auf Vorgabewert eingestellt.

- Der automatische Einstellvorgang erfordert etwa 10 Sekunden. Beachten Sie außerdem, dass er bei bestimmten Eingängen nicht richtig funktionieren kann.

Einstellung der Position

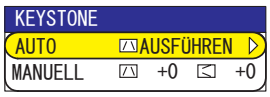


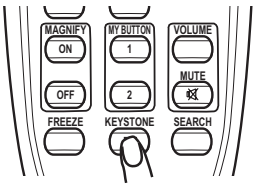
1. Drücken Sie die POSITION-Taste an der Fernbedienung. Die Anzeige "STAND" erscheint im Bildschirm.
2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼/◄/► tzur Einstellung der Bildposition.Um den Vorgang zurückzusetzen, drücken Sie die RESET-Taste an der Fernbedienung beim Betrieb.

Drücken Sie die POSITION-Taste erneut zum Beenden dieses Vorgangs. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.

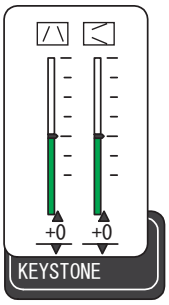
- Wenn diese Funktion bei einem Videosignal, S-Videosignal oder Component-Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzbildkomponenten außerhalb des Bildes erscheinen.
- Wenn diese Funktion bei einem Videosignal, S-Videosignal oder Component-Videosignal von 525i (480i) oder 625i (576i) ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von ÜBERSCAN im Menü ABBILDUNG (📖29) ab. Einstellung ist nicht möglich, wenn ÜBERSCAN auf 10 gestellt ist.

Korrektur der Trapezverzerrung





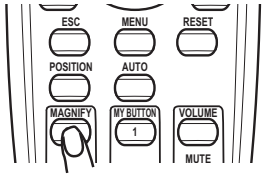
1. Drücken Sie die KEYSTONE-Taste an der Fernbedienung. Ein Dialog erscheint im Bild, um bei der Korrektur der Verzerrung zu helfen.
2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼, um den AUTOMATISCH- oder MANUELL-Betrieb zu wählen, und drücken Sie danach die Taste ►, um Folgendes auszuführen.
   1) AUTOMATISCH führt die vertikale Trapezverzerrungskorrektur automatisch aus.
   2) MANUELL zeigt einen Dialog für die vertikale Trapezverzerrungskorrektur an. Verwenden Sie die Cursortasten ◄/►, um die Richtung zur Korrektur (⏢ or ⏥) zu wählen, und nehmen Sie dann die Justierung mit den Tasten ▲/▼ vor.



Drücken Sie die KEYSTONE-Taste erneut zum Schließen des Dialogs und Beenden dieses Vorgangs. Auch wenn Sie diesen Schritt nicht ausführen, wird das Dialogfeld nach wenigen Sekunden automatisch ausgeblendet.

- Der Einstellbereich dieser Funktion ist je nach Art der Eingangssignale unterschiedlich. Bei manchen Eingangssignalen kann diese Funktion nicht ordnungsgemäß arbeiten.
- Wenn V:INVERS oder H+V:INVERS unter SPIEGEL im SETUP-Menü gewählt ist, wenn der Projektionsbildschirm geneigt ist oder der Projektor nach unten gerichtet ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht richtig arbeitet.
- Wenn sich die Zoom-Anpassung in der Stellung TELE (Telefoto-Fokussierung) befindet, kann diese Funktion übermäßig stark arbeiten. Diese Funktion sollte nach Möglichkeit verwendet werden, wenn die Zoomeinstellung auf voll WEIT (Weitwinkel) gestellt ist.
- Wenn der Projektor eben aufgestellt ist (etwa ±3°), kann es sein, dass diese Funktion nicht arbeitet.
- Wenn der Projektor um fast ±30 Grad oder noch mehr geneigt ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht gut arbeitet.
- Wenn die vertikale Objektiv-verschiebung nicht ganz nach oben gestellt ist (bzw. nicht ganz nach unten beim optionalen Objektivtyp FL-601 (📖45)), kann es sein, dass diese Funktion nicht gut arbeitet.
- Wenn die horizontale Objektiv-verschiebung nicht zur Mitte gestellt ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht gut arbeitet.
- Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Transit.detector (📖51) eingeschaltet ist.

Verwendung des Vergrößerung-Merkmals



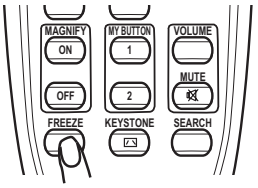
1. Drücken Sie die ON-Taste von MAGNIFY auf der Fernbedienung. Die Anzeige „VERGRÖßERN“ erscheint auf der Projektionswand (und verschwindet wieder nach einigen Sekunden, wenn Sie keinen Bedienungsvorgang ausführen), und der Projektor schaltet auf den VERGRÖßERN-Modus.

2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zur Einstellung des Vergrößerungsgrades. Zum Verschieben des Zoombereichs drücken Sie die POSITION-Taste im VERGRÖßERN-Modus, und betätigen Sie dann die Cursortasten ▲/▼/◄/► zum Verschieben des Bereichs. Zum Festlegen des Zoombereichs drücken Sie die POSITION-Taste erneut.Um den VERGRÖßERN-Modus zu beenden und den Bildschirm auf Normalbild zurückzuschalten, drücken Sie die OFF-Taste unter MAGNIFY an der Fernbedienung.

- Der Projektor beendet automatisch den VERGRÖßERN-Modus, wenn das Eingangssignal wechselt oder wenn ein Vorgang zur Änderung des Anzeigezustands (automatische Einstellung usw.) ausgeführt wird.
- Auch im VERGRÖßERN-Modus unterscheidet sich die Trapezverzerrung; sie wird wieder hergestellt, wenn der Projektor den VERGRÖßERN-Modus verlässt.

HINWEIS • Der Vergrößerungsgrad kann fein eingestellt werden. Beobachten Sie die Projektionsfläche genau, um den gewünschten Pegel zu finden.

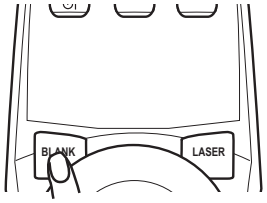
Einfrieren des Bildschirms



1. Drücken Sie die FREEZE-Taste an der Fernbedienung. Die "EINFRIEREN"-Anzeige erscheint im Bildschirm (obwohl die Anzeige nicht erscheint, wenn EIN im Gegenstand MELDUNG im Menü BILDSCHIRM (📖41) gewählt ist), und der Projektor schaltet auf EINFRIEREN-Modus.
Zum Beenden des EINFRIEREN-Modus und zurückschalten des Bildschirm auf normal drücken Sie die FREEZE-Taste erneut.

- Der Projektor beendet automatisch den EINFRIEREN-Modus, wenn das Eingangssignal umwechselt, oder wenn eine der Tasten STANDBY/ON, SEARCH, RGB, VIDEO, BLANK, AUTO, ASPECT, VOLUME, MUTE, KEYSTONE, POSITION, MENU, MAGNIFY und MY BUTTON am Projektor oder an der Fernbedienung gedrückt wird.
- Wenn der Projektor längere Zeit ein Standbild projiziert, kann das Bild möglicherweise im LCD-Panel eingebrannt werden. Lassen Sie den Projektor nicht zu lange im EINFRIEREN-Modus.

Kurzzeitiges Schwarzabtasten des Bildschirms



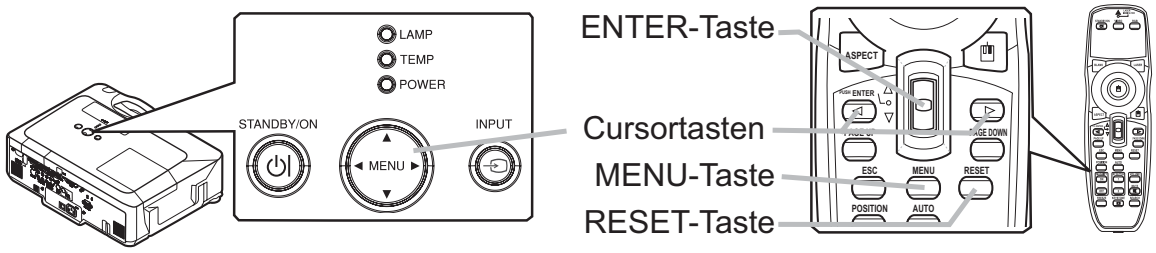
1. Drücken Sie die BLANK-Taste an der Fernbedienung.
   Der Schwarzabtastungsbildschirm erscheint anstelle des Bildschirm-Eingangssignals. Siehe Gegenstand BLANK im Abschnitt BILDSCHIRM-Menü (📖38). Drücken Sie die BLANK-Taste zum Entfernen des Schwarzabtast-Bildschirms und Zurückstellen auf Eingangssignal-Bildschirm.

- Der Projektor schaltet automatisch auf den Eingangssignal-Bildschirm zurück, wenn eine Tasten am Projektor oder der Fernbedienung gedrückt wird oder einer der Befehle (ausgenommen Get-Befehle) zum Kontrol-Anschluss übertragen wird.

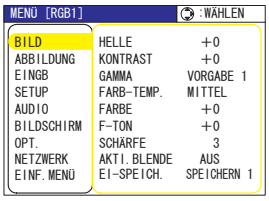
HINWEIS • Der Ton ist nicht mit der Schwarzabtastung-Funktion verbunden. Wenn erforderlich stellen Sie vorher die Lautstärke ein oder schalten Sie stumm.

Verwendung der Menüfunktion

Dieser Projektor hat die folgenden Menüs: BILD, ABBILDUNG, EINGB, SETUP, AUDIO, BILDSCHIRM, OPT., NETZWERK und EINF.MENÜ. EINF.MENÜ enthält häufig verwendete Funktionen, und die anderen Menüs sind entsprechend jedem Zweck klassifiziert. Jedes dieser Menüs wird auf gleiche Weise bedient. Die grundlegenden Bedienvorgänge dieser Menüs sind wie folgt.

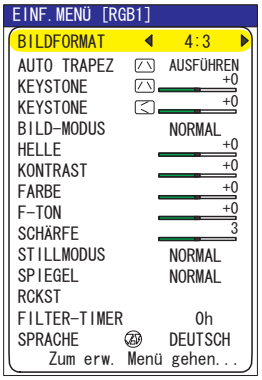


1. Die MENU-Taste an der Fernbedienung oder eine der Menü-Cursortasten am Projektor drücken.
   Das Erweitertes Menü oder EINF.MENÜ, je nachdem was beim Einschalten Priorität hat, erscheint.



Um im EINF.MENÜ

2. Zum erweiterte MENÜ umzuschalten, wählen Sie "Zum erw. Menü gehen...".
3. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen eines zu bedienenden Elements.
4. Verwenden Sie die Cursortasten ◄/► zur Bedienung des Elements.



Im erweiterte MENÜ

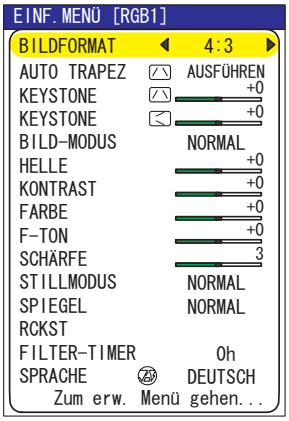
2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen eines Menüs. Zum zum EINF. MENÜ umzuschalten, wählen Sie EINF. MENÜ.
   Dann drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder an der Fernbedienung, oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren.
   Die Anzeige des gewählten Menüs wird aktiviert.
3. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen eines zu bedienenden Elements. Dann drücken Sie die Cursortaste ► oder die ENTER-Taste zum Weitergehen. Die Bedienanzeige des gewählten Elements erscheint.
4. Verwenden Sie die Cursortasten▲/▼ zur Bedienung des Elements.

- Um den Vorgang zurückzusetzen, drücken Sie die RESET-Taste an der Fernbedienung beim Betrieb. Beachten Sie, dass die Elemente, deren Funktionen gleichzeitig mit der Bedienung ausgeführt werden (z.B. SPRACHE, H-PHASE, LAUTST. usw.), nicht zurückgesetzt werden.
- Im Erweiterten MENÜ, zum Zurückschalten zur vorherigen Anzeige, drücken Sie die Cursortaste ◄ am Projektor oder an der Fernbedienung, oder die ESC-Taste an der Fernbedienung.

5. Drücken Sie die MENU-Taste an der Fernbedienung erneut zum Schließen des Menüs und Beenden dieses Vorgangs.
   Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach etwa 10 Sekunden automatisch geschlossen.

- Manche Funktionen können nicht ausgeführt werden, wenn ein bestimmter Eingangsport gewählt ist, oder wenn ein bestimmtes Eingangssignal angezeigt wird.

EINF. Menü



Im Einf. Menü können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.

Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung.
Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>BILDFORMAT</td><td>Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Modi für das Seitenverhältnis umgeschaltet. Siehe Beschreibung von BILDFORMAT im Menü ABBILDUNG (📖29).</td></tr>
<tr><td>AUTO TRAPEZ
/ \ AUSFÜHREN</td><td>Durch Verwendung der Taste ► wird die Auto-Trapez-Funktion ausgeführt. Siehe Gegenstand AUTO TRAPEZ / \ AUSFÜHREN im SETUP-Menü (📖35).</td></tr>
<tr><td>KEYSTONE / \</td><td>Mit den Tasten ◄/► wird die vertikale Trapezverzerrung korrigiert. Siehe Gegenstand KEYSTONE / \ im Abschnitt SETUP-Menü (📖35).</td></tr>
<tr><td>KEYSTONE </td><td>Mit den Tasten ◄/► wird die horizontale Trapezverzerrung korrigiert. Siehe Gegenstand KEYSTONE im Abschnitt SETUP-Menü (📖35).</td></tr>
<tr><td>BILD-MODUS</td><td>Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Modi für den Bildtyp umgeschaltet. Die Modi des Bildtyps sind Kombinationen des Modus für GAMMA und eines Modus für FARB-TEMP. Wählen Sie einen geeigneten Modus entsprechend der Projektionsquelle.
⇒ NORMAL ⇔ CINEMA ⇔ DYNAMISCH ⇐
⇒ WEISS PRO.F. ⇔ PRO.F.(GRN) ⇔ PRO.F.(SCHW) ⇐
<table>
<tr><th></th><th>FARB-TEMP.</th><th>GAMMA</th></tr>
<tr><td>NORMAL</td><td>MITTEL VORGABE</td><td>#1 VORGABE</td></tr>
<tr><td>CINEMA</td><td>NIEDRIG VORGABE</td><td>#2 VORGABE</td></tr>
<tr><td>DYNAMISCH</td><td>HOCH VORGABE</td><td>#3 VORGABE</td></tr>
<tr><td>PRO.F.(SCHW)</td><td>HOCH-HELL-1 VORGABE</td><td>#4 VORGABE</td></tr>
<tr><td>PRO.F.(GRN)</td><td>HOCH-HELL-2 VORGABE</td><td>#4 VORGABE</td></tr>
<tr><td>WEISS PRO.F.</td><td>MITTEL VORGABE</td><td>#5 VORGABE</td></tr>
</table>
• Wenn die Kombination von GAMMA und FARB-TEMP sich von den oben voreingestellten Modi unterscheidet, ist die Anzeige am Menü für BILD-MODUS auf "INDIVIDU." gestellt. Siehe Gegenstände GAMMA (📖26) und FARB-TEMP. (📖27) im BILD-Menü.
• Wenn diese Funktion ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie ein Balken erscheinen.</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

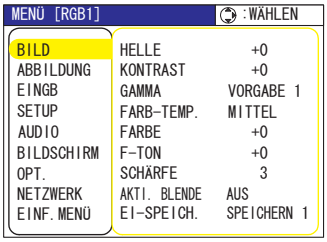
EINF. Menü (Fortsetzung)

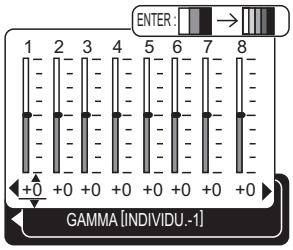
Element	Beschreibung
HELLE	Passen Sie die Helligkeit mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Beschreibung von HELLE im Menü BILD (📖26).
KONTRAST	Passen Sie den Kontrast mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Beschreibung von KONTRAST im Menü BILD (📖26).
FARBE	Passen Sie die Gesamtfarbe mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Beschreibung von FARBE im Menü BILD (📖27).
F-TON	Passen Sie den Farbton mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Beschreibung von F-TON im Menü BILD (📖27).
SCHÄRFE	Passen Sie die SCHÄRFE mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Beschreibung von SCHÄRFE im Menü BILD (📖27).
STILLMODUS	Mit den Tasten ◄/► wird der Stillmodus aus/ein geschaltet. Siehe Beschreibung von STILLMODUS im Menü SETUP (📖36).
SPIEGEL	Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Modi für den Spiegelstatus umgeschaltet. Siehe Beschreibung von SPIEGEL im Menü SETUP (📖36).
RCKST	Durch Ausführen dieses Gegenstands werden alle Gegenstände im EINF. MENÜ ausgenommen FILTER-TIMER und SPRACHE. Ein Dialog erscheint zur Bestätigung. Wählen Sie RCKST mit der Taste ▲ zum Rücksetzen.
FILTER-TIME	Durch Ausführen dieses Gegenstands wird die Filter-Zeit zurückgesetzt, die die Verwendungszeit des Luftfilters zählt. Ein Dialog erscheint zur Bestätigung. Wählen Sie RCKST mit der Taste ▲ zum Rücksetzen. Siehe FILTER-TIMER in Menü OPT. (📖43).
SPRACHE	Mit den Cursortasten ◄/► wird die Anzeigesprache geändert. Siehe Gegenstand SPRACHE im Menü BILDSCHIRM (📖38).
Zum erw. Menü gehen...	Wählen Sie "Zum erw. Menü gehen..." im Menü und drücken Sie die ► oder die ENTER-Taste zur Verwendung des Menüs von BILD, ABBILDUNG, EINGB, SETUP, AUDIO, BILDSCHIRM, OPT. oder NETZWERK.

Menü BILD

Im Menü BILD können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Führen Sie die Funktionen entsprechend den Anweisungen in der Tabelle aus.

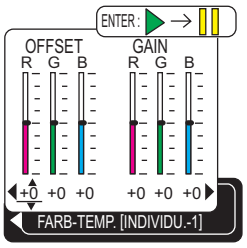
Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



Element	Beschreibung
HELLE	Passen Sie die Helligkeit mit den ▲/▼ -Tasten an. : Hell ⇔ Dunkel
KONTRAST	Passen Sie den Kontrast mit den ▲/▼ -Tasten an. : Stark ⇔ Schwach
GAMMA	Wählen Sie einen gamma-modus mit den ▲/▼-Tasten. #1 VORGABE ⇔ #1 INDIVIDU. ⇔ #2 VORGABE ⇔ #2 INDIVIDU. ⇔ #3 VORGABE ⇕ ⇕ #5 INDIVIDU. ⇔ #5 VORGABE ⇔ #4 INDIVIDU. ⇔ #4 VORGABE ⇔ #3 INDIVIDU. Das runde Optionsfeld des gewählten zeigt an. **Zum Einstellen von INDIVIDU.** Durch Wählen eines Modus, dessen Namen INDIVIDU. enthält und anschließendes Drücken der Taste ► oder ENTER-Taste wird ein Dialog zur Hilfe bei der Einstellung des Modus angezeigt. Diese Funktion ist nützlich, um die Helligkeit bestimmter Farbtöne zu ändern.  Wählen Sie ein Element mit den Tasten ◄/► , und stellen Sie den Pegel mit den Tasten ▲/▼ ein. Sie können ein Testmuster zum Prüfen des Effekts Ihrer Einstellung durch Drücken der ENTER-Taste abrufen. Bei jedem Drücken der Taste ENTER schaltet das Muster um, wie unten gezeigt. Kein Muster ⇨ Grauskala (9 Schritte) ⇩ ⇧ Rampe ⇨ Grauskala (15 Schritte) Acht Equalizer-Balken entsprechen acht Tönen im Testmuster, ausgenommen der dunkelste ganz links. Zur Einstellung des 2. Tons von links im Testmuster (Grauskala mit 9 Stufen) verwenden Sie den Equalizer-Balkenschieber "1". Der dunkelste Ton links am Testmuster kann nicht mit den Equalizer-Balkenschiebern eingestellt werden. • Wenn diese Funktion ausgeführt wird, können Balken oder andere Bildverzerrungen erscheinen.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü BILD (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
FARB-TEMP.	Wählen Sie eine Farbtemperatur mit den Tasten▲/▼. : ⇨ HOCH VORGABE ⇔ HOCH INDIVIDU. ⇔ MITTEL VORGABE ⇔ MITTEL INDIVIDU. ⇦ ⇨ NIEDRIG VORGABE ⇔ NIEDRIG INDIVIDU. ⇔ HOCH-HELL-1 VORGABE ⇔ HOCH-HELL-1 INDIVIDU. ⇦ ⇨ HOCH-HELL-2 VORGABE ⇔ HOCH-HELL-2 INDIVIDU. ⇦ **Zum Einstellen von INDIVIDU.** Durch Wählen eines Modus, dessen Namen INDIVIDU. enthält und anschließendes Drücken der Taste ► oder ENTER-Taste wird ein Dialog zur Hilfe bei der Einstellung von OFFSET und GAIN des gewählten Modus angezeigt.  OFFSET-Einstellungen ändern die Farbintensität auf ganzen Tönen im Testmuster. GAIN-Einstellungen ändern die Farbintensität auf helleren Tönen im Testmuster. Wählen Sie einen Gegenstand mit den Tasten ◄/►, und stellen Sie den Pegel mit den Tasten ▲/▼ein. Sie können ein Testmuster zum Prüfen des Effekts Ihrer Einstellung durch Drücken der ENTER-Taste abrufen. Bei jedem Drücken der Taste ENTER schaltet das Muster um, wie unten gezeigt. Kein Muster ⇨ Grauskala (9 Schritte) Rampe ⇨ Grauskala (15 Schritte) • Wenn diese Funktion ausgeführt wird, können Balken oder andere Bildverzerrungen erscheinen.
FARBE	Passen Sie die Gesamtfarbe mit den ▲/▼ -Tasten an. : Stark ⇔ Schwach • Dieser Gegenstand ist nur für ein Videosignal, S-Video- oder Component-Videosignal verfügbar.
F-TON	Passen Sie den Farbton mit den ▲/▼ -Tasten an. : Grünlich ⇔ Rötlich • Dieser Gegenstand ist nur für ein Videosignal, S-Video- oder Component-Videosignal verfügbar.
SCHÄRFE	Passen Sie die SCHÄRFE mit den ◄/► -Tasten an. : Stark ⇔ Schwach • Es kann Rauschen auftreten, und/oder der Bildschirm kann kurz flackern, wenn eine Einstellung vorgenommen wird. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.

(Fortsetzung nächste Seite)

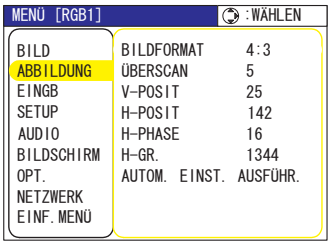
Menü BILD (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>AKTI. BLENDE</td><td>Mit den Cursortasten ▲/▼ wird die aktive Blendensteuerung umgestellt.
PRÄSENT. ⇔ THEATER ⇔ AUS
<table>
<tr><th></th><th>Merkmal</th></tr>
<tr><td>PRÄSENT.</td><td>Die aktive Blende zeigt das beste Bild für sowohl helle als auch dunkle Szenen.</td></tr>
<tr><td>THEATER</td><td>Die aktive Blende zeigt das beste Theater-Bild für sowohl helle als auch dunkle Szenen.</td></tr>
<tr><td>AUS</td><td>Die aktive Blende ist immer offen.</td></tr>
</table>
• Das Bildschirmbild kann flackern, wenn die Modi PRÄSENT. oder THEATER gewählt sind. Wenn dies auftritt, wählen Sie AUS.</td></tr>
<tr><td>EI-SPEICH.</td><td>Dieser Projektor verfügt über 4 Speicher für Einstelldaten (für alle Gegenstände im BILD-Menü).
Durch Wählen einer Funktion mit den Tasten ▲/▼ und Drücken von ► oder ENTER wird jede Funktion ausgeführt.
ÖFFNEN 1 ⇔ ÖFFNEN 2 ⇔ ÖFFNEN 3 ⇔ ÖFFNEN 4
SPEICHERN 4 ⇔SPEICHERN 3 ⇔ SPEICHERN 2 ⇔ SPEICHERN 1

<u>ÖFFNEN1, ÖFFNEN2, ÖFFNEN3, ÖFFNEN4</u>
Wenn Sie eine ÖFFNEN-Funktion ausführen, werden die Daten von dem mit der Zahl im Funktionsnamen verknüpften Speicher geladen und das Bild entsprechend angepasst.
• Die ÖFFNEN-Funktionen deren verknüpfter Speicher keine Daten hat, werden übersprungen.
• Beachten Sie, dass der momentan eingestellte Zustand beim Laden von Daten verloren geht. Wenn Sie die aktuellen Einstellungen bewahren wollen, speichern Sie diese bitte vor dem Ausführen einer ÖFFNEN-Funktion.
• Es kann Rauschen auftreten, und der Bildschirm kann kurz flackern, wenn Daten geladen werden. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
• Die ÖFFNEN-Funktionen können auch von der Taste EI-SPEICH. ausgeführt werden, die durch den Gegenstand MEINE TASTE im Menü OPT. (🕮44) eingestellt werden kann.
<u>SPEICHERN1, SPEICHERN2, SPEICHERN3, SPEICHERN4</u>
Wenn Sie eine SPEICHERN-Funktion ausführen, werden die aktuellen Einstelldaten in dem mit der Zahl im Funktionsnamen verknüpften Speicher gespeichert.
• Beachten Sie, dass die aktuellen in einem Speicher gespeicherten Daten beim Speichern neuer Daten im gleichen Speicher verloren gehen.</td></tr>
</table>

Menü ABBILDUNG

Im Menü ABBILDUNG können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ▶ am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



Element	Beschreibung
BILDFORMAT	Mit den Tasten ◀/▶ wird zwischen den Modis für das Seitenverhältnis umgeschaltet. **Bei einem RGB-Signal** NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ KLEIN **Bei einem M1-D-Signal** NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 14:9 ⇔ KLEIN **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal** 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9 ⇔ KLEIN **Bei keinem Signal** 4:3 (fest) • Der Modus NORMAL bewahrt das originale Seitenverhältnis des Eingangssignals.
ÜBERSCAN	Passen Sie das Bildgrößenverhältnis mit den ▲/▼ -Tasten an. Groß (Das Bild wird verkleinert) ⇔ Klein (Das Bild wird verkleinert) • Dieser Gegenstand kann nur für ein Video-, S-Video- oder Component-Signal gewählt werden. • Wenn Sie eine zu hohe Einstellung wählen, treten am Rand des Bildes möglicherweise Störungen auf. Verringern Sie in diesem Fall die Einstellung.
V-POSIT	Passen Sie die vertikale Position mit den ▲/▼ -Tasten an. Auf ⇔ Ab • Übereinstellung der vertikalen Position kann zu Bildrauschen führen. In diesem Fall stellen Sie bitte die vertikale Position auf Vorgabeeinstellung zurück. Durch Drücken der Taste RESET, wenn V-POSIT gewählt ist, wird V-POSIT auf die Vorgabeeinstellung zurückgesetzt. **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal** Der Einstellbereich für V-POSIT hängt von der Einstellung ÜBERSCAN ab. Einstellung ist nicht möglich, wenn ÜBERSCAN auf 10 gestellt ist. • Wenn diese Funktion bei einem Videosignal, S-Videosignal oder Component-Videosignal von 525i (480i) oder 625i (576i) ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von der Einstellung von ÜBERSCAN ab (🕮*oben*) Einstellung ist nicht möglich, wenn ÜBERSCAN auf 10 gestellt ist.
H-POSIT	Passen Sie die horizontale Position mit den ▲/▼ -Tasten an. Links ⇔ Rechts • Übereinstellung der horizontalen Position kann zu Bildrauschen führen. In diesem Fall stellen Sie bitte die horizontale Position auf Vorgabeeinstellung zurück. Durch Drücken der Taste RESET, wenn H-POSIT gewählt ist, wird H-POSIT auf die Vorgabeeinstellung zurückgesetzt. • Wenn diese Funktion bei einem Videosignal, S-Videosignal oder Component-Videosignal von 525i (480i) oder 625i (576i) ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von der Einstellung von ÜBERSCAN ab (🕮*oben*) Einstellung ist nicht möglich, wenn ÜBERSCAN auf 10 gestellt ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

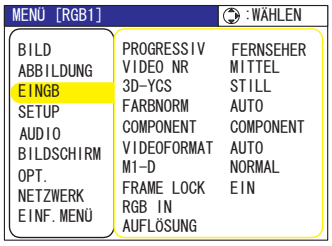
Menü ABBILDUNG (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
H-PHASE	Passen Sie die horizontale Phase zur Verringerung des Bildschirmflackerns mit den ▲/▼ -Tasten an. Rechts ⇔ Links • Dieser Gegenstand ist nur für RGB-Signale oder Component-Videosignal verfügbar. (ausgenommen 525i (480i), 625i (576i), SCART RGB)
H-GR.	Passen Sie die horizontale Größe mit den ▲/▼ -Tasten an. Groß ⇔ Klein • Sie können diesen Eintrag nur bei einem RGB-Signal wählen. • Wenn Sie für diese Einstellung sehr hohe oder sehr geringe Werte wählen, wird das Bild möglicherweise nicht ordnungsgemäß angezeigt. Setzen Sie in diesen Fällen die Einstellung zurück, indem Sie im Verlauf des Vorgangs die Taste RCKST betätigen.
AUTOM. EINST. AUSFÜHR.	Durch Wählen dieses Gegenstands wird die automatische Einstellung ausgeführt. **Bei einem RGB-Signal** Die vertikale Position, die horizontale Position, die horizontale Phase, das Bildformat und die horizontale Größe werden automatisch eingestellt. Außerdem wird das Bildformat auf Vorgabewert gestellt. Stellen Sie vor Verwendung dieser Funktion sicher, dass das Anwendungsfenster auf die maximale Größe gestellt ist. Dunkle Bilder werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingestellt. Führen Sie die Einstellung mit einem hellen Bild aus. **Bei einem M1-D-Signal** Das Bildformat wird automatisch auf Vorgabewert gestellt. **Bei einem Videosignal oder S-Video-Signal** Das für das jeweilige Eingangssignal am besten geeignete Videoformat wird automatisch gewählt. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn AUTO beim Gegenstand "VIDEOFORMAT" im Menü EINGB eingestellt ist. Beim Component-Videosignal wird der Signaltyp automatisch unabhängig von dieser Funktion identifiziert. **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal** Die vertikale Position, die horizontale Position und das Bildformat werden automatisch auf Vorgabewerte eingestellt. **Bei einem Component-Videosignal** Die horizontale Phase wird automatisch auf Vorgabewert eingestellt. • Der automatische Einstellvorgang erfordert etwa 10 Sekunden. Beachten Sie außerdem, dass er bei bestimmten Eingängen nicht richtig funktionieren kann.

Menü EINGB

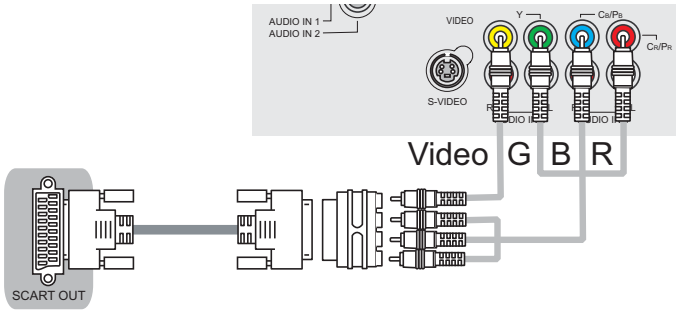
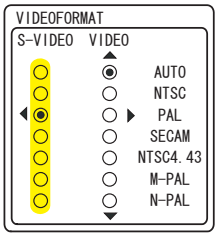
Im Menü EINGB können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.

Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



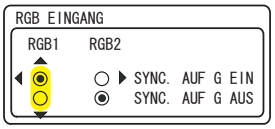
Element	Beschreibung
PROGRESSIV	Wählen Sie einen Progress-Modus mit den Tasten ▲/▼. FERNSEHER ⇔ FILM ⇔ AUS • Diese Funktion arbeitet nur mit einem Signal im Zeilensprungverfahren für den VIDEO-, S-VIDEO- und COMPONENT-VIDEO-Eingang mit einem 525i (480i), 625i (576i) oder or 112 5i (1080i)-Signal. • Wenn FERNSEHER oder FILM ausgewählt ist, wird das Projektionsbild schärfer. Der Modus FILM ist für das 2-3 Pull-Down-System für die Umwandlung geeignet. Diese können aber einen bestimmten Effekt (z.B. eine gezackte Linie) im Bild bei einem schnell beweglichen Objekt verursachen. In diesem Fall wählen sie bitte AUS, auch wenn das Projektionsbild an Schärfe verlieren kann.
VIDEO NR	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um auf den Rauschverminderungsmodus zu schalten. HOCH ⇔ MITTEL ⇔ NIEDRIG • Diese Funktion arbeitet nur bei einem VIDEO-Eingang, einem S-VIDEO-Eingang oder einem COMPONENT VIDEO-Eingang eines 525i (480i)-, 625i (576i)- oder 1125i (1080i)-Signal. • Es kann hierbei, wenn die Einstellung zu hoch ist, zu einer Verschlechterung des Bildes kommen.
3D-YCS	Wählen Sie einen 3D-YCS-Modus mit den Tasten ▲/▼. STILL ⇔ FILM ⇔ AUS • Diese Funktion arbeitet nur beim VIDEO-Eingang von NTSC und PAL. • FILM ist der Modus für Bilder mit Bewegung, wie z.B. Filme, während STILL für Bilder mit geringer oder keiner Bewegung verwendet wird, wie beispielsweise Dias.
FARBNORM	Wählen Sie einen Farbnorm-Modus mit den Tasten ▲/▼. AUTO ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601 ⇧⟵⟵⟵

Menü EINGB (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
COMPONENT	Wählen Sie eine Funktion für den COMPONENT-Anschluss (Y, C_B/P_B, C_R/P_R) mit den Tasten ▲/▼. COMPONENT ⇔ SCART RGB Wenn SCART RGB ausgewählt ist, fungieren die COMPONENT (Y, C_B/P_B, C_R/P_R)- und VIDEO-Anschlüsse als SCART RGB-Anschluss. Ein SCART-Adapter oder SCART-Kabel ist für einen SCART-RGB-Eingang zum Projektor erforderlich. Einzelheiten erfahren Sie bei Ihrem Fachhändler. 
VIDEOFORMAT	Stellen Sie das Videoformat für den S-VIDEO-Anschluss und den Video-Anschluss ein. (1) Verwenden Sie die Tasten ◄/► zur Wahl des Eingangsanschlusses. (2) Mit den Tasten ▲/▼ wird zwischen den Modi für das Videoformat umgeschaltet. AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM ⇔ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43  • Dieses Element wird nur für Video-Signale vom VIDEO-Anschluss oder S-VIDEO-Anschluss ausgeführt. • Im AUTO-Modus wird automatisch der am besten geeignete Modus ausgewählt. • Die AUTO-Funktion arbeitet bei bestimmten Signalen möglicherweise nicht ordnungsgemäß. Wenn das Bild instabil wird (z.B. verzerrtes Bild, Farbmangel), wählen Sie den für das Eingangssignal geeigneten Modus.
M1-D	Mit den Cursortasten ▲/▼ wird der M1-D-Signalmodus umgestellt. NORMAL ⇔ VERBESSERT | | Merkmal | | NORMAL | Geeignet für DVD-Signale (16-235i) | | VERBESSERT | Geeignet für VGA-Signale (0-255) | • Wenn der Kontrast der Projektionsabbildung zu stark oder zu schwach ist, versuchen Sie, einen geeigneteren Modus zu finden.

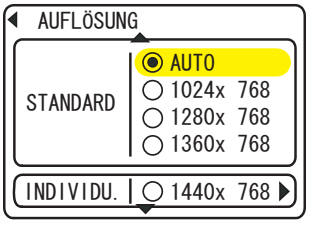
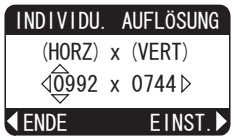
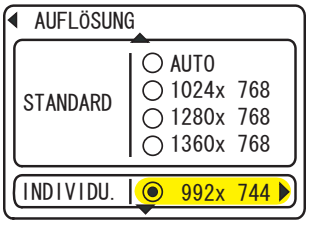
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü EINGB (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
FRAME LOCK	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Bildsperre-Funktion aus/ein geschaltet. EIN ⇔ AUS • Dieser Gegenstand arbeitet nur bei einem RGB-Signal mit einer vertikalen Frequenz von 50 bis 60 Hz. • Ist EIN ausgewählt, werden bewegte Bilder flüssiger dargestellt. • Es kann hierbei jedoch zu einer Verschlechterung des Bildes kommen.Wählen Sie in solchen Fällen AUS.
RGB EINGANG	Stellen Sie den RGB-Eingangssignaltyp für den RGB-Anschluss ein. (1) Verwenden Sie die Tasten ◄/► zur Wahl des einzustellenden RGB-Anschluss. RGB1 ⇔ RGB2 (2) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl des einzustellenden RGB-Eingangssignal-Typs. SYNC. AUF G EIN ⇔ SYNC. AUF G AUS  • Durch Wählen von SYNC. AUF G EIN wird der Modus SYNC. AUF G eingeschaltet. Der Modus SYNC. AUF G erlaubt Empfang eines SYNC. AUF G-Signals. • Im Modus SYNC. AUF G kann das Bild bei bestimmten Eingangssignalen verzerrt sein. In diesem Fall nehmen Sie den Signalstecker ab, so dass kein Signal empfangen wird, schalten den Modus SYNC. AUF G aus, und legen das Signal wieder an.

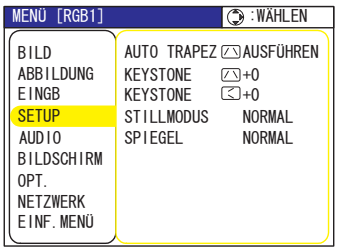
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü EINGB (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
AUFLÖSUNG	Die Auflösung für die RGB1- und RGB2-Eingangssignale kann an diesem Projektor eingestellt werden. (1) Wählen Sie im Menü EINGB. den Gegenstand AUFLÖSUNG mit den Tasten ▲/▼ und drücken Sie die Taste ►. Das Menü AUFLÖSUNG wird angezeigt.  MENÜ AUFLÖSUNG (2) Wählen Sie im Menü AUFLÖSUNG die für die Darstellung gewünschte Auflösung den mit den Tasten ▲/▼. Durch Wahl von AUTO wird eine für das Eingangssignal geeignete Auflösung gewählt. (3) Durch Drücken der Taste ► oder ENTER bei Wahl der Auflösung STANDARD werden die horizontalen und vertikalen Positionen, die Taktphase und die horizontale Größe automatisch eingestellt und automatisch ein Bildformat gewählt. Der Dialog INFORMAT. (🕮46) wird angezeigt. (4) Zum Einstellen einer benutzerangepassten Auflösung verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl von INDIVIDU., und das Feld INDIVIDU. AUFLÖSUNG erscheint. Stellen Sie die horizontalte (HORZ) und vertikale (VERT) Auflösung mit den Tasten ▲/▼/◄/► ein. Allerdings können nicht alle Auflösungen garantiert werden.  FELD INDIVIDU. AUFLÖSUNG (5) Zum Speichern der Einstellung führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle und drücken dann die Taste ►. Die horizontale und vertikale Position, die Taktphase, das Bildformat und die horizontale Größe werden automatisch eingestellt, und ein Bildformat wird automatisch gewählt. Nachdem der Dialog INFORMATION (🕮46) 10 Sekunden lang angezeigt wurde, schaltet der Bildschirm zum Menü AUFLÖSUNG zurück, in dem die geänderte Auflösung angezeigt wird.  (6) Zum Zurückschalten zur vorherigen Auflösung ohne zu Speichern führen Sie den Cursor zur ganz linken Stelle und drücken dann die Taste ◄. Der Bildschirm schaltet dann zum Menü AUFLÖSUNG zurück, in dem die vorherige Auflösung angezeigt wird. • Bei manchen Bildern kann diese Funktion nicht ordnungsgemäß arbeiten.

Menü SETUP

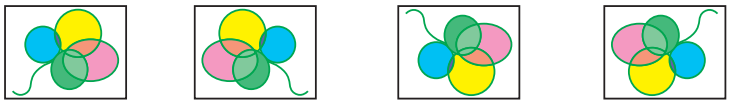
Im Menü SETUP können die in der Tabelle aufgeführten Funktionen ausgeführt werden.
Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



Element	Beschreibung
AUTO TRAPEZ AUSFÜHREN	Durch Wählen dieses Gegenstands wird die automatische Automatische Trapezverzerrungskorrektur ausgeführt. Der Projektor korrigiert automatisch die vertikalen Trapezverzerrungen, zu denen es aufgrund des (Vorwärts-/Rückwärts-) Einstellwinkels kommt. Diese Funktion wird nur einmal ausgeführt, wenn im Menü gewählt. Wenn der Neigungswinkel des Projektors geändert wird, führen Sie diese Funktion erneut aus. • Der Einstellbereich dieser Funktion ist je nach Art der Eingangssignale unterschiedlich. Bei manchen Eingangssignalen kann diese Funktion nicht ordnungsgemäß arbeiten. • Wenn V:INVERS oder H+V:INVERS unter SPIEGEL im SETUP-Menü gewählt ist, wenn der Projektionsbildschirm geneigt ist oder der Projektor nach unten gerichtet ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht richtig arbeitet. • Wenn sich die Zoom-Anpassung in der Stellung TELE (Telefoto-Fokussierung) befindet, kann diese Funktion übermäßig stark arbeiten. Diese Funktion sollte nach Möglichkeit verwendet werden, wenn die Zoomeinstellung auf voll WEIT (Weitwinkel) gestellt ist. • Wenn der Projektor eben aufgestellt ist (etwa ±3°), kann es sein, dass diese Funktion nicht arbeitet. • Wenn der Projektor um fast ±30 Grad oder noch mehr geneigt ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht gut arbeitet. • Wenn die vertikale Objektiv-verschiebung nicht ganz nach oben gestellt ist (bzw. nicht ganz nach unten beim optionalen Objektivtyp FL-601 (📖*45*)), kann es sein, dass diese Funktion nicht gut arbeitet. • Wenn die horizontale Objektiv-verschiebung nicht zur Mitte gestellt ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht gut arbeitet. • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Transit.detector (📖*51*) eingeschaltet ist.
KEYSTONE	Mit den Tasten ▲/▼ wird die vertikale Trapezverzerrung korrigiert. Oberteil der Abbildung verkleinern ⇔ Unterteil der Abbildung verkleinern • Der Einstellbereich dieser Funktion ist je nach Art der Eingangssignale unterschiedlich. Bei manchen Eingangssignalen kann diese Funktion nicht ordnungsgemäß arbeiten. • Wenn die vertikale Objektiv-verschiebung nicht ganz nach oben gestellt ist (bzw. nicht ganz nach unten beim optionalen Objektivtyp FL-601 (📖*45*)), kann es sein, dass diese Funktion nicht gut arbeitet. • Wenn die horizontale Objektiv-verschiebung nicht zur Mitte gestellt ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht gut arbeitet. • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Transit.detector (📖*51*) eingeschaltet ist.
KEYSTONE	Mit den Tasten ▲/▼ wird die horizontale Trapezverzerrung korrigiert. Rechten Teil der Abbildung verkleinern ⇔ Linken Teil der Abbildung verkleinern • Der Einstellbereich dieser Funktion ist je nach Art der Eingangssignale unterschiedlich. Bei manchen Eingangssignalen kann diese Funktion nicht ordnungsgemäß arbeiten. • Wenn die horizontale Objektiv-verschiebung nicht zur Mitte gestellt ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht gut arbeitet. • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Transit.detector (📖*51*) eingeschaltet ist.

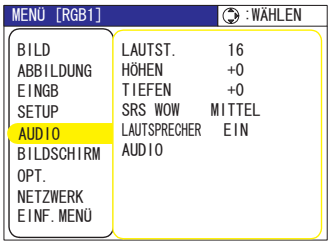
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü SETUP (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
STILLMODUS	Mit den Tasten ▲/▼ wird der Stillmodus aus/ein geschaltet. NORMAL ⇔ STILLMODUS • Wenn STILLMODUS ausgewählt ist, werden die Lautstärke und die Bildschirmhelligkeit reduziert.
SPIEGEL	Wählen Sie einen Spiegel-Status mit den ▲/▼ -Tasten.  NORMAL ⇔ H:INVERS ⇔ V:INVERS ⇔ H&V:INVERS Wenn der Transitions-Detektor auf EIN gestellt ist und der SPIEGEL-Status geändert wird, erscheint der Transitions-Detektor-Alarm (📖*51*), wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er mit dem Netzschalter ausgeschaltet wurde.

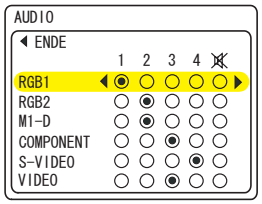
AUDIO-Menü

Im Menü AUDIO können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



HINWEIS • Der Lautsprecherton kann verzerrt sein, oder das Gehäuse kann zittern, wenn die Lautstärke zu hoch eingestellt ist oder Höhen/Bässe betong werden und WOW aktiviert ist. In diesem Fall senken Sie die Lautstärke, die Bass/Höheneinstellung oder den WOW-Effekt.

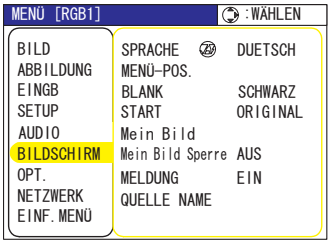
Element	Beschreibung
LAUTST.	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Lautstärke eingestellt. Hoch ⇔ Niedrig
HÖHEN	Passen Sie den Höhenpegel mit den ▲/▼ -Tasten an. Hoch ⇔ Niedrig
TIEFEN	Passen Sie den Basspegel mit den ▲/▼ -Tasten an. Hoch ⇔ Niedrig
SRS WOW	Mit den Tasten ▲/▼ wird der Modus für SRW WOW umgeschaltet. HOCH ⇔ MITTEL ⇔ AUS • SRS WOW™ erreicht dies durch Erzeugung eines dreidimensionalen Klangpanoramas, bei dem das Klangfeld in horizontalen und vertikalen Ebenen ausgedehtn wird und der wahrgenommene Bassresponse über die unteren Frequenzbegrenzugen des Treibers erweitert wird. Nach Anwenderwunsch einstellen.
LAUTSPRECHER	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Lautsprecherfunktion aus/ein geschaltet. EIN ⇔ AUS • Wenn EIN ausgewählt ist, ist der eingebaute Lautsprecher aktiviert.
AUDIO	Weist die Audio-Anschlüsse zu. (1) Wählen Sie einen Bild-Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼. ⇔ RGB1 ⇔ RGB2 ⇔ M1-D ⇔ VIDEO ⇔ S-VIDEO ⇔ COMPONENT (2) Wählen Sie den Audio-Anschluss, der mit dem Eingangsanschluss gekoppelt werden soll, mit den Tasten ◄/►. 1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4 ⇔ 🔇 Wenn 🔇 für einen Eingangsanschluss gewählt ist, arbeiten die Audio-Anschlüsse nicht in Kopplung mit dem Eingangsanschluss, und die Gegenstände im AUDIO-Menü sind ungültig.



Menü BILDSCHIRM

Im Menü BILDSCHIRM können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.

Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>SPRACHE</td><td>Mit den Tasten ▲/▼ wird die OSD (Bildschirmanzeige) umgeschaltet.
ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL ⇔ ITALIANO
NORSK ⇔ NEDERLANDS ⇔ PORTUGUÊS ⇔ 日本語
简体中文⇔繁體中文⇔한글⇔ SVENSKA ⇔ РУССКИЙ
SUOMI ⇔ POLSKI ⇔ TÜRKÇE</td></tr>
<tr><td>MENÜ-POS.</td><td>Passen Sie die Menü-Position mit den ▲/▼/◄/► -Tasten an. Zum Beenden des Vorgangs drücken Sie die MENU-Taste an der Fernbedienung oder nehmen Sie 10 Sekunden lang keine Bedienung vor.</td></tr>
<tr><td>BLANK</td><td>Wählen Sie eine Funktion für den BLANK-Bildschirm mit den ▲/▼ -Tasten.
Der Schwarzabtastung-Bildschirm ist der Bildschirm für die Funktion zur kurzzeitigen Schwarzabtastung (📖22). Er wird durch Drücken der BLANK-Taste an der Fernbedienung angezeigt.
MEIN BILD ⇔ ORIGINAL ⇔ BLAU ⇔ WEISS ⇔ SCHWARZ
<table>
<tr><th></th><th>Merkmal</th></tr>
<tr><td>Mein Bild</td><td>Der Bildschirm kann durch den Gegenstand Mein Bild (📖40) registriert werden.</td></tr>
<tr><td>ORIGINAL</td><td>Als Standardbildschirm vorgegebener Bildschirm.</td></tr>
<tr><td>BLAU, WEISS, SCHWARZ</td><td>Einfache Bildschirme in jeder Farbe.</td></tr>
</table>
• Um das Einbrennen des Bildes zu vermeiden, schalten die Bildschirme Mein Bild oder ORIGINAL nach einigen Minuten auf den einfachen schwarzen Bildschirm um.</td></tr>
</table>

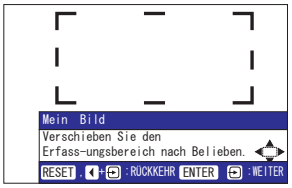
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü BILDSCHIRM (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>START</td><td>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ , um auf den Modus der Startanzeige umzuschalten.
Der START-Bildschirm wird angezeigt, wenn ein unzureichendes bzw. kein Signal erkannt wird.
MEIN BILD ⇔ ORIGINAL ⇔ AUS
<table><tr><td></td><td>Merkmal</td></tr><tr><td>Mein Bild</td><td>Der Bildschirm kann durch den Gegenstand Mein Bild (📖40) registriert werden.</td></tr><tr><td>ORIGINAL</td><td>Als Standardbildschirm vorgegebener Bildschirm.</td></tr><tr><td>AUS</td><td>Einfacher schwarzer Bildschirm.</td></tr></table>• Um das Einbrennen des Bildes zu vermeiden, schalten sich die Bildschirme Mein Bild oder ORIGINAL nach einigen Minuten auf den BLANK-Bildschirm (📖38) um. Wenn auch der Bildschirm BLANK der Bildschirm Mein Bild oder ORIGINAL ist, wird stattdessen der einfache schwarze Bildschirm verwendet.
• Wenn EIN für den Gegenstand Mein Bild PASSWORT von SICHERHEIT im Menü OPT. (📖48) tgewählt ist, wird START für Mein Bild festgelegt.</td></tr>
</table>

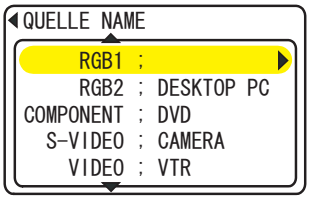
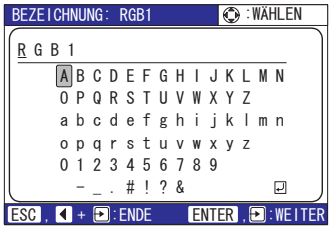
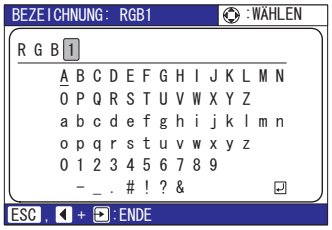
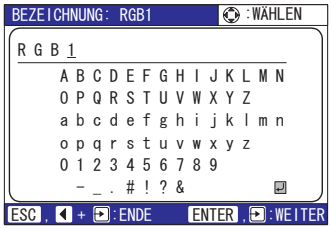
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü BILDSCHIRM (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
Mein Bild	Dieser Gegenstand erlaubt es Ihnen, ein Bild zur Verwendung als Abbildung für Mein Bild festzuhalten, das als BLANK-Bildschirm und START-Bildschirm verwendet werden kann. Zeigen Sie die festzuhaltende Abbildung an, bevor Sie das folgende Verfahren ausführen. 1. Durch Wahl dieser Gegenstands wird ein Dialog mit dem Titel "Mein Bild" aufgerufen. Es fordert zum Festhalten einer Abbildung vom aktuellen Bildschirm auf. Bitte warten Sie auf die Anzeige der Zielabbildung und drücken Sie die ENTER-Taste an der Fernbedienung, wenn die Abbildung gezeigt wird. Die Abbildung friert ein und der Erfassungsrahmen wird angezeigt. Zum Stoppen der Wiedergabe drücken Sie die Taste RESET oder ESC an der Fernbedienung. 2. Mit den Tasten ▲/▼/◄/► wird die Rahmenposition justiert.  Bitte verschieben Sie den Rahmen zu der Position der zu verwenden gewünschten Abbildung. Der Rahmen kann möglicherweise bei bestimmten Eingangssignalen nicht bewegt werden. Zum Starten der Registrierung drücken Sie die ENTER-Taste an der Fernbedienung. Zum Wiederholen des Bildschirms und Zurückkehren zum vorherigen Dialog drücken Sie die Taste RESET oder ESC an der Fernbedienung. Die Registrierung kann mehrere Minuten dauern. Nach Abschluss der Registrierung wird der registrierte Bildschirm und die folgende Meldung mehrere Sekunden lang angezeigt: **“Mein Bild-Registrierung ist beendet.”** Wenn die Registrierung fehlschlägt, wird die folgende Meldung angezeigt: **“Ein Erfassungsfehler ist aufgetreten. Bitte erneut versuchen.”** • Dieser Gegenstand kann nicht für ein M1-D-Signal gewählt werden. • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn EIN für den Gegenstand Mein Bild Sperre (📖***unten***) ausgewählt ist. • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn EIN für den Gegenstand Mein Bild PASSWORT von SICHERHEIT im Menü OPT. (📖***48***) gewählt ist.
Mein Bild Sperre	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Mein Bild Sperre-Funktion aus/ein geschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn EIN ausgewählt ist, kann der Gegenstand Mein Bild nicht ausgeführt werden. Verwenden Sie diese Funktion zum Schützen des aktuellen Mein Bild. • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn EIN für den Gegenstand Mein Bild PASSWORT von SICHERHEIT im Menü OPT. (📖***48***) gewählt ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

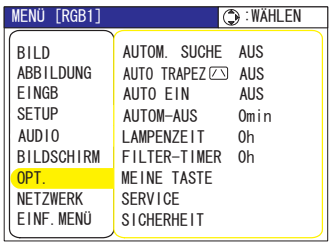
Menü BILDSCHIRM (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
MELDUNG	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Meldung-Funktion aus/ein geschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn EIN ausgewählt ist, sind die nachstehenden Meldungsfunktionen aktiviert. “AUTO IM GANGE ” während der automatischen Einstellung “KEIN EINGANG ERKANNT” “SYNC. AUSSER BEREICH” “Suchen....” während der Suche nach einem Eingangssignal “Erkennen....” wenn ein Eingangssignal erkannt wird Die Anzeige des Eingangssignals durch Ändern Die Anzeige des Seitenverhältnisses durch Ändern Die Anzeige für BILD-MODUS erscheint durch Änderung Die Anzeige für AKTI. BLENDE erscheint durch Änderung Die Anzeige für EI-SPEICH. erscheint durch Änderung Die Anzeigen “EINFRIEREN” und “||” erscheinen bei Einfrieren des Bildschirmbilds durch Drücken der FREEZE-Taste. • Wenn AUS ausgewählt ist, beachten Sie dies bitte, wenn das Bildschirmbild einfriert. Interpretieren Sie das Einfrieren nicht fälschlich als Funktionsstörung (📖*21*).
QUELLE NAME	Jedem Eingangs-Anschluss für diesen Projektor kann ein Name zugewiesen werden. (1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menpü BILDSCHIRM, um QUELLE NAME zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Das Menü QUELLE NAME erscheint. (2) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü QUELLE NAME, um den zu benennenden Anschluss zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Rechte Seite im Menü ist leer, bis ein Name angegeben wird. Der Dialog QUELLE NAME erscheint. (3) Der aktuelle Name erscheint in der ersten Zeile. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► und die ENTER- oder INPUT-Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Mit der RESET-Taste kann 1 Zeichen zur Zeit gelöscht werden. Der Name kann maximal 16 Zeichen enthalten. (4) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲, während der Cursor in der Zeile [A-N] ist, um den Cursor zu dem auf der ersten Zeile angezeigten Namen zu bewgen, und verwenden Sie die Tasten ◄/► zum Wählen des zu ändern gewünschten Zeichens. Wenn ein Zeichen im Namen gewählt ist, bewegen Sie den Cursor mit der Taste ▼ zurück zum Zeicheneingabebereich, um Zeichen zu wählen und einzugeben, wie oben beschrieben. (5) Wählen Sie ↵ und drücken Sie die Taste ENTER oder INPUT nach der Texteingabe. Zum Zurückschalten zum vorherigen Namen ohne zu Speichern drücken Sie die Taste ESC oder ◄ und die Taste INPUT gleichzeitig.    

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT.

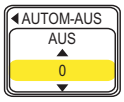
Im Menü OPT. können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren, ausgenommen für die Gegenstände LAMPENZEIT und FILTER-TIMER. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



Element	Beschreibung
AUTOM. SUCHE	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um die automatische Signalsuchfunktion ein-/auszuschalten. EIN ⇔ AUS Wenn EIN ausgewählt ist, wird Erkennung keines Signals automatisch durch die Eingangsanschlüsse in der folgenden Reihenfolge weitergeschaltet. Die Suche wird vom aktuellen Anschluss gestartet. Wenn ein Eingang gefunden wird, beendet der Projektor die Suche und zeigt das Bild an. RGB 1 ⇨ RGB 2 ⇨ M1-D ⇨ COMPONENT ⇨ S-VIDEO ⇨ VIDEO
AUTO TRAPEZ	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um die automatische Trapezverzerrung-Funktion ein-/auszuschalten. EIN ⇔ AUS EIN: Automatische Trapezverzerrung-Korrektur wird ausgeführt, wenn immer die Neigung des Projektors geändert wird. AUS: Diese Funktion ist deaktiviert. Bitte führen Sie AUTO TRAPEZ AUSFÜHREN im SETUP-Menü für die automatische Trapezverzerrungskorrektur aus. Bei Deckenmontage des Projektors arbeitet dieses Merkmal nicht richtig; in diesem Fall muss AUS gewählt werden. Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Transitions-Detektor eingeschaltet ist (📖51).
AUTO EIN	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Funktion AUTOM. EIN aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn der Gegenstand AUTO EIN auf EIN geschaltet ist, wird die Lampe des Projektors automatisch eingeschaltet, wenn die Netzstromversorgung mit dem Netzschalter wieder eingeschaltet wird, nachdem sie zuletzt mit dem Netzschalter ausgeschaltet wurde. • Wenn nach dem Einschalten der Lampe durch die Funktion AUTO EIN etwa 30 Sekunden lang keine Eingabe oder Bedienung erkannt wird, wird der Projektor ausgeschaltet, auch wenn die Funktion AUTOM-AUS (📖43) deaktiviert ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
AUTOM-AUS	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Zeit zum automatischen Countdown zum Ausschalten des Projektors eingestellt. Lang (max. 99 Minuten) ⇔ Kurz (min. 0 Minuten = AUS)  Wenn die Zeit auf 0 gestellt ist, schaltet der Projektor nicht automatisch aus. Wenn die Zeit auf einen Wert von 1 bis 99 gesetzt ist, wird nach Ablauf dieser Zeit im Betrieb mit einem fehlenden Signal oder einem ungeeigneten Signal die Projektorlampe ausgeschaltet. Wenn eine der Projektortasten oder Fernbedienungstasten gedrückt wird oder einer der Befehle (ausgenommen Get-Befehle) vom CONTROL-Anschluss während der entsprechenden Zeit übertragen wird, schaltet der Projektor nicht aus. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt "Ausschalten des Geräts" (📖***16***).
LAMPENZEIT	Die Lampenzeit ist die nach der letzten Rückstellung gezählte Zeit. Sie wird im Menü OPT. als Betriebszeit der Lampe angezeigt. Drücken Sie die RESET-Taste auf der Fernbedienung oder die Taste ► an dem Projektor für etwa 3 Sekunden, um einen Dialog anzuzeigen. Zum Rückstellen der Lampenzeit wählen Sie RCKST. mit der Taste ▲. RCKST ⇦ LÖSCHEN • Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zur Lampe zu erhalten. • Zum Lampenaustausch siehe Abschnitt "Lampe" (📖***56, 57***).
FILTER-TIMER	Der Filter-Timer bezieht sich auf die nach der letzten Rückstellung gezählte Zeit. Sie wird im Menü OPT. als Betriebszeit des Luftfilters angezeigt. Drücken Sie die RESET-Taste auf der Fernbedienung oder die Taste ► an dem Projektor für etwa 3 Sekunden, um einen Dialog anzuzeigen. Zum Rückstellen der Filter-Timer wählen Sie RCKST mit der Taste ▲. RCKST ⇦ LÖSCHEN •Setzen Sie den Filter-Timer nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt oder ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zum Luftfilter zu erhalten. • Weitere Informationen zur Wartung des Luftfilters finden Sie im Abschnitt "Luftfilter" (📖***58, 59***).

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

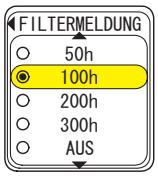
<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>MEINE TASTE</td><td>
Mit diesem Gegenstand wird eine der folgenden beiden Funktionen zu MY BUTTON 1 und 2 an der Fernbedienung zugewiesen. (📖6)
Wählen Sie 1 oder 2 im Menü MEINE TASTE, indem Sie die Taste ◄/► zuerst verwenden. Weisen Sie denn mit den Tasten ▲/▼ eine der folgenden Funktionen zur gewählten Taste zu.
• RGB1: Stellt Anschluss auf RGB1.
• RGB2: Stellt Anschluss auf RGB2.
• M1-D: Stellt Anschluss auf M1 -D.
• COMPONENT: Stellt Anschluss auf COMPONENT (Y, CB/PB, CR/PR).
• S-VIDEO: Stellt Anschluss auf S-VIDEO.
• VIDEO: Stellt Anschluss auf VIDEO.
• e-SHOT: Zeigt das Menü e-SHOT (📖54).
• INFORMAT.: Zeigt einen Dialog für EINGB-INFORMAT. an (📖46).
• AUTO TRAPEZ ⏢ AUSFÜHREN:
Führt automatische TRAPEZ-Korrektur aus (📖35).
• EI-SPEICH.:
Lädt einen der gespeicherten Einstelldatensätze (📖28).
• Wenn die aktuelle Einstellung nicht im Speicherplatz abgelegt werden, erscheint ein Dialog.

Wenn Sie die aktuelle Einstellung bewahren wollen, drücken Sie bitte die Taste ◄ zum Beenden. Andernfalls geht die aktuelle Einstellposition durch Laden von Daten verloren.
• BILD-MODUS: Ändert den BILD-Modus (📖24).
• FILTER RES.: Zeigt den Bestätigungsdialog zur Filter-Reset-Zeit an (📖43).
• AKTI. BLENDE: Ändert den Aktiv-Blende-Modus.
• LAUTST.+: Stellt die Lautstärke höher ein.
• LAUTST. -: Stellt die Lautstärke niedriger ein.
</td></tr>
<tr><td>SERVICE</td><td>
Durch Wahl dieses Gegenstands wird das SERVICE-Menü aufgerufen. Wählen Sie einen Gegenstand mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ► oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren.
GEBL. GESCH. ⇔ AUTO EINST. ⇔ GEISTERBILD ⇔ FILTERMEDUNG ⇔ OBJEKTIVTYP ⇔ TASTENSPERRE
WERKS-RÜCKST. ⇔ INFORMAT. ⇔ FERNB. FREQ. ⇔ FERNB. EMPF.
GEBL. GESCH.
Mit den Tasten ▲/▼ wird die Drehzahl der Kühlgebläse umgeschaltet. Die Einstellung HOCH ist der Modus für Höhenlagen usw. Beachten Sie, dass der Projektor mit der Einstellung HOCH deutlich lauter arbeitet.

HOCH ⇔ NORMAL
</td></tr>
</table>

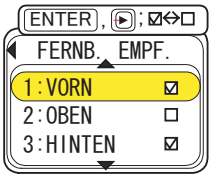
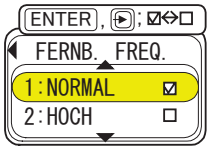
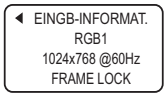
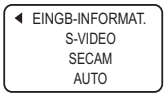
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SERVICE	**AUTO EINST.** Mit den Tasten ▲/▼ wird die automatische Einstellung aktiviert/deaktiviert. Wenn AUS gewählt ist, ist das automatische Wählmerkmal deaktiviert, obwohl Grobeinstellung automatisch je nach Basiseinstellung ausgeführt wird. EIN ⇔ AUS • Je nach Bedingungen wie Eingangsbild, Signalkabel zum Gerät, Umgebung des Geräts usw. kann es sein, dass die automatische Einstellung nicht richtig arbeitet. In diesem Fall wählen Sie bitte AUS, um die automatische Einstellung zu deaktiveren und die Einstellung manuell vorzunehmen. **GEISTERBILD** 1. Wählen Sie ein Farbelement von Geisterbild mit den Tasten ◄/►. 2. Wählen Sie den gewählten Gegenstand mit den Tasten ▲/▼ zum Beseitigen des Geisterbilds. **FILTERMELDUNG** Verwenden Sie die Taste ▼/▲ zum Einstellen des Timers für den Intervall zur Anzeige der Meldung zur Reinigung des Luftfilters.  50h ⇔ 100h ⇔ 200h ⇔ 300h ⇔ AUS Nach der Wahl von "50h", "100h", "200h" oder "300h" erscheint die Meldung "MAHNUNG *** STD SEIT LETZTER FILTERPRÜFUNG", nachdem der Timer die im Menü eingestellte Intervallzeit erreicht. (🕮62) Wenn "AUS" gewählt wird, erscheint die Meldung zur Luftfilterreinigung nicht. • Bitte prüfen und reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig, auch wenn keine Meldung erscheint. Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Fehlfunktionen führen oder die Lebensdauer des Projektors verringern kann. • Grundsätzlich wird empfohlen, "100h" zu wählen. Bitte achten Sie auf did Betriebsumgebung des Projektors und den Zustand des Luftfilters, besonders, wenn "200h", "300h" oder "AUS" gewählt ist. **OBJEKTIVTYP** Wählen Sie den aktuellen Objektivtyp mit den Tasten ▲/▼. 1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4 ⇔ 5 Wählen Sie eine davon unter Bezug auf Folgendes. 1: für ein Standardobjektiv (Typ NL-600) 2: für ein festes Short-Throw-Objektiv (Typ FL-601) 3: für ein Short-Throw-Objektiv (Typ SL-602) 4: für ein Long-Throw-Objektiv (Typ LL-603) 5: für ein Superlong-Throw-Objektiv (Typ UL-604) • Diese Einstellung beeinflusst die Trapezverzerrung usw. • Wenden Sie sich bei Fragen zu den optionalen Objektiven an Ihren Fachhändler.

(Fortsetzung nächste Seite)

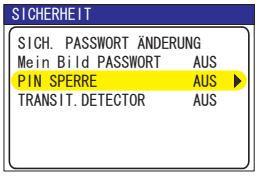
Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SERVICE	**TASTENSPERRE** Mit den Tasten ▲/▼ wird die Tastenperre-Funktion aus-/eingeschaltet. Wenn EIN ausgewählt ist, funktionieren die Tasten am Projektor nicht, mit Ausnahme der STANDBY/ON-Taste. EIN ⇔ AUS • Bitte verwenden um versehentliche Bedienung zu vermeiden. Diese Funktion hat keine Wirkung auf die Fernbedienung. **FERNB. EMPF.** (1) Wählen Sie einen Fernbedienungssensor mit der Taste ▲/▼. 1:VORN ⇔ 2:OBEN ⇔ 3:HINTEN (2) Schalten Sie um mit der ENTER-Taste ☐ (aus) ⇔ ☑ (ein) • Es können nicht alle drei Sensoren deaktiviert werden. Ein Sensor ist daher mindestens aktiviert.  **FERNB. FREQ.** Verwenden Sie die Taste ▲/▼ zum Ändern der Fernbedienungssensor-Einstellung des Projektors (📖*14*). 1: NORMAL ⇔ 2: HOCH  Gegenstände mit einer Wahlmarkierung sind eingeschaltet. Als werkseitige Voreinstellung sind sowohl 1: NORMAL als auch 2: HOCH eingeschaltet. Wenn die Fernbedienungseinstellung für die Fernbedienung nicht richtig funktioniert, stellen Sie diesen Gegenstand auf entweder 1 oder 2 ein, wie in Fernbedienungseinstellungen beschrieben (📖*14*). Ausschalten beider zur gleichen Zeit ist unmöglich. **INFORMAT.** Durch Wahl dieses Gegenstands wird ein Dialog mit dem Titel "EINGB INFORMAT." aufgerufen. Er zeigt die Information über den aktuellen Eingang.   • Die Meldung "FRAME LOCK" gibt an, dass die Bildsperre-Funktion aktiviert ist. • Die Meldung "SCART RGB" gibt an, dass der COMPONENT VIDEO-Anschluss als SCART RGB-Eingang arbeitet. Beachten Sie die Hinweise zum Gegenstand COMPONENT im Menü EINGB (📖*32*). • Dieser Eintrag kann nicht gewählt werden, wenn kein Signal anliegt oder der Synchronausgang verwendet wird. **WERKS-RÜCKST.** Wählen Sie RCKST mit der Taste ▲ zum Ausführen dieser Funktion. Mit dieser Funktion werden alle Gegenstände im Menü werden kollektiv auf Anfangseinstellungen zurückgesetzt. Beachten Sie, dass die Gegenstände LAMPENZEIT, FILTER-TIMER, SPRACHE und SICHERHEIT nicht zurückgesetzt werden. RCKST ⇦ LÖSCHEN

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>SICHERHEIT</td><td>
Dieser Projektor ist mit Sicherheitsfunktionen ausgestattet.
Benutzerregistrierung ist vor der Verwendung der Sicherheitsfunktionen erforderlich.
Ausschalten beider zur gleichen Zeit ist unmöglich.
<h3>1. Verwendung der Sicherheitsmerkmale</h3>
<h4>1.1 Eingabe des PASSWORTS</h4>
1.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü Bildschirm, um SICHERHEIT zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Das Feld PASSWORT EINGEBEN erscheint. Die werkseitige Einstellung für PASSWORT ist 8401. Dieses PASSWORT kann geändert werden (1.2 Ändern des PASSWORTS).
• Es wird dringend empfohlen, das werkseitig eingestellte PASSWORT so schnell wie möglich zu ändern.

FELD PASSWORT EINGEBEN
1.1-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des registrierten PASSWORTS. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT EINGEBEN und drücken dann die Taste ►, um das Menü SICHERHEIT anzuzeigen. Wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird, erscheint das Feld PASSWORT EINGEBEN erneut. Wenn ein falsches PASSWORT 3 Mal nacheinander eingegeben wird, schaltet der Projektor aus. Anschließend schaltet der Projektor jedes Mal aus, wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird.


Menü SICHERHEIT
<h4>1.2 Ändern des PASSWORTS</h4>
1.2-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von SICH. PASSWORT ÄNDERUNG und drücken dann die Taste ►, um das FELD NEUES PASSWORT EING. aufzurufen.

FELD NEUES PASSWORT EING.
1.2-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des neuen PASSWORTS.
1.2-3 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im FELD NEUES PASSWORT EING. und drücken dann die Taste ►, um das FELD NEU. PASSW. ERNEUT EING. aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein.

FELD NEU. PASSW. ERNEUT EING.
1.2-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU. PASSW. ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►; das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN erscheint jetzt etwa 20 Sekunden lang. Notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit. Durch Drücken der Tasten ENTER an der Fernbedienung oder INPUT am Projektor wird das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN geschlossen.

FELD NEUES PASSWORT NOTIEREN
• Bitte vergessen Sie nicht Ihr PASSWORT.
</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SICHERHEIT	**1.3 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben** 1.3-1 Folgen Sie dem Verfahren in 1.1-1 zur Anzeige des FELDS PASSWORT EINGEBEN. 1.3-2 Während das Feld PASSWORT EINGEBEN erscheint, halten Sie die Taste RESET an der Fernbedienung etwa 3 Sekunden lang gedrückt oder halten Sie die Tasten INPUT und ► am Projektor etwa 3 Sekunden lang gedrückt. Der 10-stellige Fragecode erscheint. HINWEIS: Wenn während der Anzeige des Fragecodes etwa 55 Sekunden lang keine Tasteneingabe geschieht, wird das Menü geschlossen. Wenn nötig wiederholen Sie den Vorgang ab 1.3-1. Fragecode (PASSWORT) 1.3-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Fragecodes. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist. **2. Verwendung der Funktion Mein Bild PASSWORT** Die Funktion Mein Bild PASSWORT kann verwendet werden, um Zugriff zur Funktion Mein Bild zu sperren und Überschreiben des aktuell für Mein Bild registrierten Bildes zu verhindern. **2.1 Einschalten der Funktion Mein Bild PASSWORT** 2.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von Mein Bild PASSWORT und drücken dann die Taste ►, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus aufzurufen. Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus **2.2 Einstellen des PASSWORTS** 2.2-1 Rufen Sie das Menü Mein Bild PASSWORT mit dem in 2.1-1 beschriebenen Verfahren auf. 2.2-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus zum Wählen von EIN. Das Feld PASSWORT EINGEBEN (klein) erscheint. FELD PASSWORT EINGEBEN (klein) 2.2-3 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des PASSWORTS. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im FELD PASSWORT EINGEBEN (klein) und drücken dann die Taste ►, um das FELD PASSWORT PRÜFEN aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein. FELD PASSWORT PRÜFEN

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

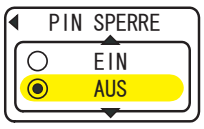
<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>SICHERHEIT</td><td>
2.2-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT PRÜFEN und drücken dann die Taste ►, um das PASSWORT etwa 20 Sekunden lang anzuzeigen; notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit.

FELD PASSWORT
Durch Drücken der Tasten ENTER an der Fernbedienung oder INPUT am Projektor wird der Projektor zum Mein Bild PASSWORT ein/aus zurückgesetzt.
Wenn ein PASSWORT für Mein Bild eingestellt ist:
• Die Registrierfunktion für Mein Bild (und Menü) steht nicht zur Verfügung.
• Die Funktion Mein Bild Sperre (und Menü) steht nicht zur Verfügung.
• Die Einstellung von START wird bei Mein Bild gesperrt (und das Menü ist nicht verfügbar).
Durch Ausschalten von Mein Bild PASSWORT wird normale Verwendung beider Funktionen ermöglicht.
• Bitte vergessen Sie nicht Ihr Mein Bild PASSWORT.

2.3 Ausschalten des PASSWORT
2.3-1 Folgen Sie dem Verfahren in 2.1-1 zur Anzeige des Menüs Mein Bild PASSWORT ein/aus
2.3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) aufzurufen. Geben Sie das registrierte PASSWORT ein, und der Bildschirm schaltet auf das Menü Mein Bild ein/aus zurück.
Wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird, wird das Menü geschlossen. Wenn nötig wiederholen Sie den Vorgang ab 2.3-1.

2.4 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben
2.4-1 Folgen Sie dem Verfahren in 2.1-1 zur Anzeige des Menüs Mein Bild PASSWORT ein/aus
2.4-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) aufzurufen. Der 10-stellige Fragecode erscheint in dem Feld.
2.4-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Fragecodes. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist.

FELD PASSWORT EINGEBEN (groß)

3. Verwendung der Funktion PIN SPERRE
PIN SPERRE ist eine Funktion, die die Verwendung des Projektors verhindert, wenn nicht ein registrierter Code eingegeben wurde.
3.1 Registrieren des PIN-Codes
3.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von PIN SPERRE und drücken dann die Taste ► oder die ENTER-Taste, um das Menü PIN SPERRE ein/aus aufzurufen.


Menü PIN SPERRE ein/aus
3.1-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü PIN SPERRE ein/aus zum Wählen von EIN, und das PIN-FELD erscheint.
</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>SICHERHEIT</td><td>
3.1-3 Geben Sie einen 4-teiligen PIN-Code mit den Tasten ▲/▼/◄/► RGB und INPUT ein.
Ein BESTÄTIGUNGSFELD erscheint.Geben Sie den gleichen PIN-Code neu ein. Damit wird die PIN-Code-Registrierung abgeschlossen.
HINWEIS: Wenn während der Anzeige von PIN-FELD oder BESTÄTIGUNGSFELD etwa 55 Sekunden lang keine Tasteneingabe geschieht, wird das Menü geschlossen. Wenn nötig wiederholen Sie den Vorgang ab 3.1-1.
Danach wird das Feld PIN-FELD jedesmal angezeigt, wenn der Projektor nach Unterbrechung der Betriebsstromversorgung neu mit dem Netzschalter eingeschaltet wird. Geben Sie den registrierten PIN-Code ein.

PIN-FELD

BESTÄTIGUNGSFELD (PIN-FELD)
Der Projektor nach nach Eingabe des registrierten PIN-Codes verwendet werden. Wenn ein falscher PIN-Code eingegeben wird, wird das Feld PIN-FELD erneut angezeigt.
Wenn ein falscher PIN-Code 3 Mal nacheinander eingegeben wird, schaltet der Projektor aus. Anschließend schaltet der Projektor jedes Mal aus, wenn ein falscher PIN-Code eingegeben wird. Der Projektor schaltet auch aus, wenn etwa 5 Minuten lang keine Tasteneingabe geschieht, während das Feld PIN-FELD angezeigt wird.
Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er mit dem Netzschalter ausgeschaltet wurde.
• Bitte vergessen Sie nicht Ihren PIN-Code.

3.2 Ausschalten der Funktion PIN SPERRE
3.2-1 Folgen Sie dem Verfahren in 3.1-1 zur Anzeige des Menüs PIN SPERRE ein/aus. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zum Wählen von AUS, und das PIN-FELD erscheint.
Geben Sie den registrierten PIN-Code ein, um die Funktion PIN SPERRE auszuschalten.
Wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird, schließt das Menü.

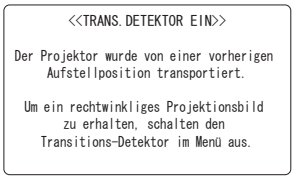
3.3 Wenn Sie Ihren PIN-Code vergessen haben
3.3-1 Während das PIN-FELD erscheint, halten Sie die Taste RESET drei Sekunden lang gedrückt oder halten Sie die Tasten INPUT und ► drei Sekunden lang gedrückt. Der 10-stellige Fragecode erscheint.

Fragecode (PIN-Code)
HINWEIS: Wenn etwa 5 Minuten lang keine Tasteneingabe geschieht, während der Fragecode angezeigt wird, schaltet der Projektor aus.

3.3-2 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Fragecodes. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist.
</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SICHERHEIT	**4. Verwendung der Funktion Transit.detector** Während die Transitions-Detektor-Funktion eingeschaltet ist, kann die folgende Reaktion eintreten, wenn der Projektor mit dem Netzschalter eingeschaltet wird. • Der unten gezeigte Transitions-Detektor-Alarm kann erscheinen, wenn der Projektor bewegt oder neu aufgestellt wurde. • Der Transitions-Detektor-Alarm kann auf dem Bildschirm erscheinen, wenn die Einstellung für SPIEGEL geändert wurde. • Das Merkmal Trapezverzerrungskorrektur kann gesperrt sein, solange die Transitions-Detektor-Funktion auf EIN gestellt ist. **4.1 Einschalten der Funktion Transit.detector** 4.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen des Transitions-Detektors und drücken Sie dann die Taste ► oder die ENTER-Taste, um das Menü Transitions-Detektor ein/aus aufzurufen. Wählen Sie EIN, und der aktuelle Neigungswinkel sowie die Spiegel-Einstellung werden aufgezeichnet. Menü Transit. detector ein/aus HINWEIS: Dieses Merkmal arbeitet möglicherweise nicht richtig, wenn der Projektor nicht in einer stabilen Position ist, wenn EIN gewählt wird. 4.1-2 Wenn diese Funktion auf EIN gestellt ist, wenn der vertikale Neigungswinkel des Projektors oder die Spiegel-Einstellung anders ist als vorher aufgezeichnet, erscheint der Transit.detector-Alarm, und der Projektor zeigt nicht das Eingangssignal an.  Transit.detector-Alarm Wenn der Transitions-Detektor-Alarm etwa 5 Minuten lang angezeigt wird, schaltet die Lampe aus. Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er mit dem Netzschalter ausgeschaltet wurde. **4.2 Einstellen des PASSWORTS für Transit.detector** 4.2-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von Transit. detector und drücken dann die Taste ► oder die ENTER-Taste, um das Menü TILT SPERRE ein/aus aufzurufen. 4.2-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü Transitions-Detektor ein/aus zum Wählen von EIN. Das Feld PASSWORT EINGEBEN (klein) erscheint. 4.2-3 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um das PASSWORT einzugeben. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im FELD PASSWORT EINGEBEN (klein) und drücken dann die Taste ►, um das FELD PASSWORT PRÜFEN aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein. FELD PASSWORT EINGEBEN (klein) 4.2-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT PRÜFEN und drücken dann die Taste ►, um das PASSWORT etwa 20 Sekunden lang anzuzeigen; notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit. FELD PASSWORT PRÜFEN Durch Drücken der Tasten ENTER an der Fernbedienung oder INPUT am Projektor wird der Projektor zum Menü Transit.detector ein/aus zurückgesetzt. • Bitte vergessen Sie nicht Ihr Transitions-Detektor PASSWORT. FELD PASSWORT

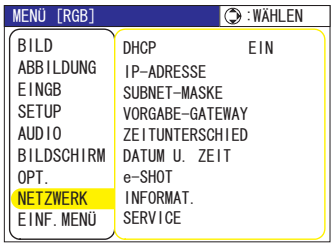
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

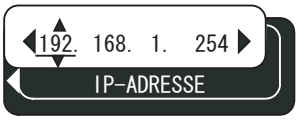
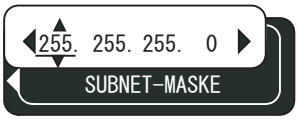
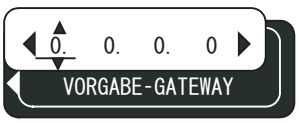
Element	Beschreibung
SICHERHEIT	**4.3 Ausschalten des Transit.detector** 4.3-1 Folgen Sie dem Verfahren in 4.1-1 zur Anzeige des Menüs Transit. detector ein/aus. 4.3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) aufzurufen. Geben Sie das registrierte PASSWORT ein, und der Bildschirm schaltet auf das Menü Transitions-Detektor ein/aus zurück. Wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird, wird das Menü geschlossen. Wenn nötig wiederholen Sie den Vorgang ab 4.3-1. **4.4 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben** 4.4-1 Folgen Sie dem Verfahren in 4.1-1 zur Anzeige des Menüs Transit. detector ein/aus. 4.4-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) aufzurufen. Der 10-stellige Fragecode erscheint in dem FELD. 4.4-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Fragecodes. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist. FELD PASSWORT EINGEBEN (groß)

Menü NETZWERK

Lassen Sie sich von Ihrem Netzwerkadministrator vor dem Anschluss an einen vorhanden Zugriffspunkt in Ihrem Netzwerk beraten. Falsche Netzwerkeinstellungen an diesem Projektor können zu Störungen im Netzwerk führen.
Wählen Sie "NETZWERK" aus dem Hauptmenü, um auf die folgenden Funktionen zuzugreifen.
Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.

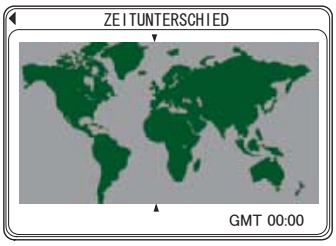
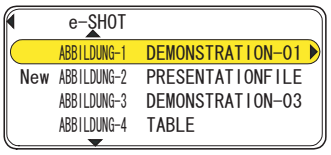
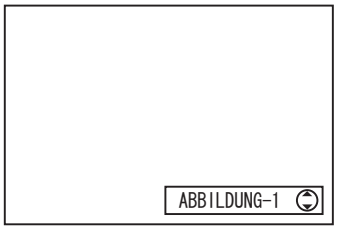


HINWEIS • Die werkseitige Vorgabeeinstellung für DHCP ist der Gebläsegeschwindigkeit ist "EIN". Einrichtung von [DHCP], [IP-ADRESSE], [SUBNET-MASKE] oder [VORGABE-GATEWAY] ist nicht erforderlich, wenn in Ihrem Netzwerk DHCP aktiviert ist. **(📖 Bedienungsanleitung – Netzwerk-Funktionen)**
• Wenn Sie nicht SNTP **(📖 Bedienungsanleitung – Netzwerk-Funktionen)** verwenden, müssen Sie das DATUM U. ZEIT bei der anfänglichen Installation einstellen. Siehe Gegenstand DATUM U. ZEIT in der folgenden Liste.

Element	Beschreibung
DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)	DHCP EIN/AUS: Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um DHCP ein/aus zu schalten EIN ⇔ AUS Wählen Sie AUS, wenn im Netzwerk DHCP nicht aktiviert ist.
IP-ADRESSE	Eingabe der IP-ADRESSE: Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der IP-ADRESSE. Diese Funktion kann nur verwendet werden, wenn DHCP auf "AUS" eingestellt ist. • Die IP-ADRESSE ist die Nummer, die den Projektor im Netzwerk identifiziert. Sie können nicht zwei Geräte mit der gleichen IP-ADRESSE im gleichen Netzwerk haben. 
SUBNET-MASKE	Eingabe der SUBNET-MASKE: Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der gleichen SUBNET-MASKE, wie von Ihrem PC verwendet. Diese Funktion kann nur verwendet werden, wenn DHCP auf "AUS" eingestellt ist. 
VORGABE-GATEWAY	Eingabe des VORGABE-GATEWAY: Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der VORGABE-GATEWAY (ein Knoten im Computernetzwerk, der als Zugriffspunkt zu einem anderen Netzwerk dient) Adresse. Diese Funktion kann nur verwendet werden, wenn DHCP auf "AUS" eingestellt ist. 

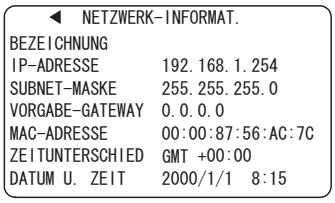
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü NETZWERK (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
ZEITUNTERSCHIED	Eingabe von ZEITUNTERSCHIED: Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Eingabe von ZEITUNTERSCHIED. Stellen Sie den gleichen ZEITUNTERSCHIED ein, wie auf Ihrem PC eingestellt. Wenn Zweifel bestehen, lassen Sie sich von Ihrem Netzwerkadministrator beraten. Verwenden Sie die Taste ◄ zur Rückkehr zum Menü nach der Einstellung von ZEITUNTERSCHIED. 
DATUM U. ZEIT	Eingabe von DATUM U. ZEIT: Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des Jahres (letzte zwei Stellen), Monats, Datums, der Stunde und der Minute. • Der Projektor überregelt diese Einstellung und ruft DATUM U. ZEIT Information vom Zeitserver ab, wenn SNTP aktiviert ist. Siehe **[Datum-/ Zeiteinstellungen]** in **[Bedienungsanleitung – Netzwerk-Funktionen: Konfigurieren und Steuern des Projektors über einen Webbrowser]** für SNTP -Einstellungen.
e-SHOT	e-SHOT Anzeige: Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl eines Gegenstands, und drücken Sie die Taste oder die Taste ENTER ► zur Anzeige des Bildes. Abbildung 1 Abbildung 2 Abbildung 3 Abbildung 4  Dateinamen registrierter Bilder werden mit 16 Zeichen oder weniger dargestellt. Beispiel: Der Stempel DEMONSTRATION-01 "NEW" wird zum Kopf einer Zeile hinzugefügt, wenn das Bild neu registriert wird. Nachdem das Bild angezeigt wird, wird der Stempel "NEW" gelöscht.  Wenn ein Bild erscheint, können Sie die Taste ▲/▼ verwenden, um durch die Bilder zu schalten. Verwenden Sie die Taste ◄ oder ESC, um zum Menü zurückzukehren. Wenn Sie die RESET-Taste oder die Taste ► etwa 3 Sekunden lang drücken, während eine Abbildung gezeigt wird, erscheint das RCKST-Menü. Das angezeigte Bild kann aus dem RCKST-Menü gelöscht werden, indem die ENTER-Taste an der Fernbedienung oder die INPUT-Taste am Projektor gedrückt wird. Wenn Sie das Bild nicht löschen wollen, betätigen Sie die ESC-Taste an der Fernbedienung oder drücken die Tasten ◄ und INPUT am Projektor gleichzeitig. • Gegenstände ohne gespeicherte Abbildungen können nicht gewählt werden. • Abbildungen können mit den Tasten ▲/▼ geändert werden, während die Abbildungsdaten heruntergeladen werden..

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü NETZWERK (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
INFORMAT.	INFORMAT. -Anzeige: Verwenden Sie die Tasten ► or ENTER zum Betrachten der Netzwerkinformation, und bestätigen Sie die Einstellungen.  • Nur die ersten 16 Zeichen des Projektornamens werden angezeigt. • Die Batterie für die eingebaute Uhr kann tot sein, wenn die Uhr zeit verliert, auch wenn DATUM U. ZEIT richtig eingegeben wurden. Ersetzen Sie die Batterie unter Beachtung der Anweisungen zum Batteriewechsel. (🕮60)
SERVICE	Wählen Sie den NEUSTART mit der Taste ►. Betätigen Sie dann die Taste ▲ tzum Ausführen. Das Netzwerk wird einmal abgetrennt, wenn Sie Neustart wählen. Wenn DHCP als ein gewählt ist, kann die IP-Adresse geändert werden. Nach dem Wählen von NEUSTART kann das NETZWERK -Menü ca. 20 Sekunden lang nicht gesteuert werden.

Netzwerk-Funktionen

Siehe getrennten Band über Netzwerk-Funktionen.

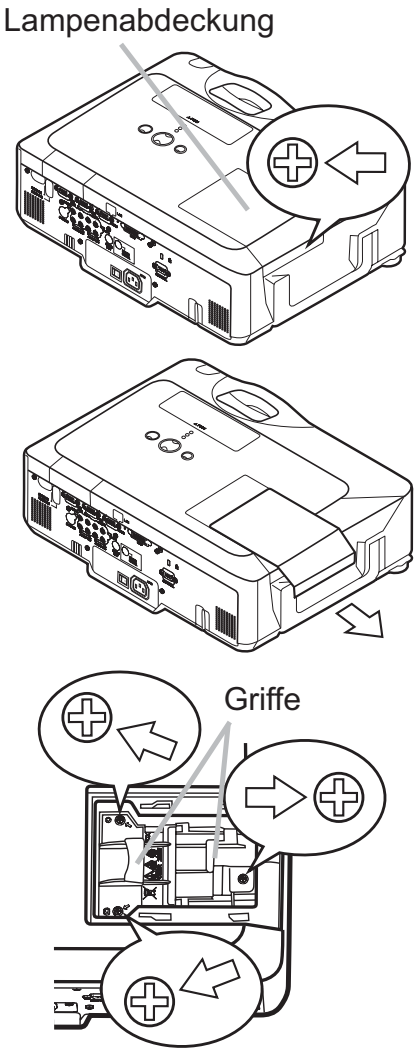
Wartung

Lampe

Eine Lampe hat eine begrenzte Produktlebensdauer. Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass die Bilder dunkler werden oder der Farbton schlecht wird. Beachten Sie, dass jede Lampe eine andere Lebensdauer hat, und manche Lampen bereits kurz nach der Inbetriebnahme bersten oder durchbrennen können. Bereitstellung einer neuen Lampe und früher Austausch werden empfohlen. Zum Bereitstellen einer neuen Lampe wenden Sie sich an Ihren Fachhändler und geben Sie die Lampentypennummer an.

Typennummer = 78-6969-9893-5

Austausch der Lampe



1. Schalten Sie den Projektor aus, und ziehen Sie den Netzstecker ab. Lassen Sie die Lampe mindestens 45 Minuten lang abkühlen.
2. Stellen Sie eine neue Lampe bereit. Wenn der Projektor an der Decke angebracht ist oder wenn die Lampe beschädigt ist, wenden Sie sich zum Austausch der Lampe an Ihren Fachhändler.

Wenn Sie den Austausch selber vornehmen,

3. Lösen Sie die Lampenabdeckungsschrauben (durch Pfeil markiert) und schieben Sie die Lampenabdeckung zum Abnehmen zur Seite.
4. Lösen Sie die 3 Schrauben (mit Pfeil markiert) der Lampe, und heben die Lampe langsam mit den Griffen heraus.
5. Setzen Sie die neue Lampe ein, und ziehen Sie die 3 im vorherigen Vorgang gelösten Schrauben erneut fest an.
6. Schieben Sie die Lampenabdeckung wieder in die Position, und ziehen Sie die Lampenabdeckungsschraube fest an.
7. Schalten Sie den Projektor ein, und setzen Sie die Lampenzeit mit der Funktion LAMPENZEIT im Menü OPT. zurück. Einzelheiten siehe Seite (📖43).

(1) Drücken Sie die MENU-Taste zur Anzeige eines Menüs.
(2) Weisen Sie auf "Zum erw. Menü gehen..." im Menü mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►.
(3) Weisen Sie auf "OPT." in der linken Spalte im Menü mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►.
(4) Weisen Sie auf "LAMPENZEIT" mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►. Ein Dialog erscheint.
(5) Drücken Sie die Taste ▲, um "RCKST" im Dialog zu wählen. Dadurch wird Rücksetzung der Lampenzeit ausgeführt.

HINWEIS • Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zur Lampe zu erhalten.

Lampe (Fortsetzung)

⚠ WARNUNG ⚠ HOCHSPANNUNG ⚠ HOHE TEMPERATUR ⚠ HOCHDRUCK

►Der Projektor ist mit einer Quecksilberdampf-Hochdrucklampe aus Glas ausgestattet. Die Lampe kann mit einem lauten Knall platzen oder ausbrennen, wenn Sie Erschütterungen ausgesetzt, verkratzt oder, wenn Sie heiss ist, angefasst wird. Außerdem kann dies geschehen, wenn sie abgenutzt ist. Beachten Sie, dass die Lampen eine ganz unterschiedliche Lebensdauer habe. Es kann vorkommen, dass einige von ihnen ausbrennen, wenn sie gerade ausgetauscht wurden. Wenn die Lampe platzt, können Glassplitte in das Lampengehäuse fallen und quecksilberhaltige Dämpfe aus den Lüftungsschlitzen des Projektors entweichen.

►Über die Entsorgung der Lampe • Dieses Produkt enthält eine Quecksilberlampe; nicht in den Haushaltsabfall werfen. Immer unter Beachtung aller geltenden Vorschriften als Sondermüll entsorgen.
Zum Recycling der Lampe siehe www.lamprecycle.or (in den USA).
Zur richtigen Entsorgung des Produkts wenden Sie sich an die örtlich zuständige Behörde oder an www.eiae.org (in den USA) oder www.epsc.ca (in Kanada).
Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

Den Netzstecker von der Steckdose abziehen.

• Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), ziehen Sie das Netzkabel und lassen Sie sie durch den Fachhandel austauschen. Die Glassplitter können Teile des Projektors beschädigen oder Verletzungen hervorrufen. Versuchen Sie also nicht, den Projektor zu reinigen und die Lampe selber auszutauschen.
• Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), lüften Sie den Raum ausgiebig und achten Sie darauf, dass Sie die Dämpfe, die aus den Lüftungsschlitzen entweichen, nicht einatmen und dass sie nicht in Augen oder Mund gelangen.
• Vor dem Ersetzen der Lampe schalten Sie den Projektor aus, ziehen das Netzkabel ab und warten dann mindestens 45 Minuten, damit die Lampe ausreichend abkühlt. Anderenfalls kann es zu Verbrennungen kommen oder die Lampe kann beim Anfassen zerbrechen.

• Niemals die andere als die vorgeschriebenen (mit Pfeil markierten) Schrauben lösen.
• Öffnen Sie in solchen Fällen nie das Lampengehäuse. Die Glassplitter können herausfallen. Lassen Sie die Lampe immer durch Ihren Fachhändler austauschen, selbst dann, wenn sie nicht zerbrochen ist.
• Benutzen Sie den Projektor nie, wenn das Lampengehäuse entfernt ist. Beachten Sie, dass nach dem Austausch der Lampe die Schrauben wieder fest angezogen werden. Lose Schrauben können zu Schäden oder zu Verletzungen führen.

• Nur die Lampe des vorgeschriebenen Typs verwenden.
• Ist eine Lampe kurz nachdem Sie ausgetauscht wurde wieder defekt, kann dies an elektrischen Problemen liegen, die nicht direkt mit der Lampe zu tun haben. Setzen Sie sich in so einem Fall mit Ihrem Händler in Verbindung.
• Vorsichtig behandeln: Durch Berührung oder Zerkratzen kann die Birne bei der Verwendung bersten.
• Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass sie dunkel wird, nicht leuchtet oder birst. Wenn die Bilder dunkel erscheinen oder der Farbton schlecht ist, ersetzen Sie die Lampe bitte so schnell wie möglich.Verwenden Sie daher nie alte, gebrauchte Lampen.

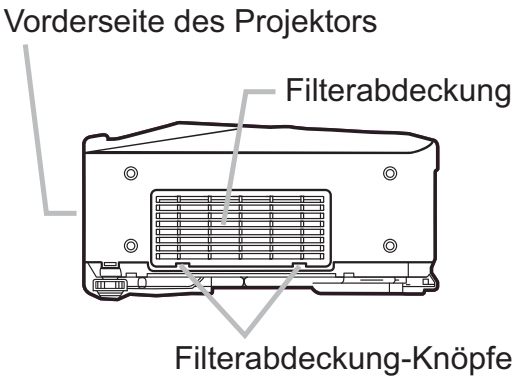
Luftfilter

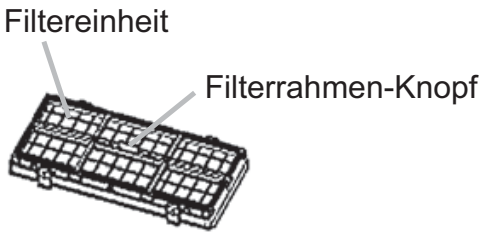
Bitte prüfen und reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig. Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Bränden, Durchbrennen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen kann. Wenn die Anzeigen oder eine Meldung zum Reinigen des Luftfilters auffordern, muss diese so bald wie möglich befolgt werden. Beachten Sie, dass der Projektor ausschalten kann, wenn er sich überhitzt.
Ersetzen Sie den Luftfilter, wenn er beschädigt oder zu stark verschmutzt ist. Bereitstellung eines neuen Luftfilters wird empfohlen. Zum Bereitstellen eines neuen Luftfilters wenden Sie sich an Ihren Fachhändler und geben die Filtertypennummer an.

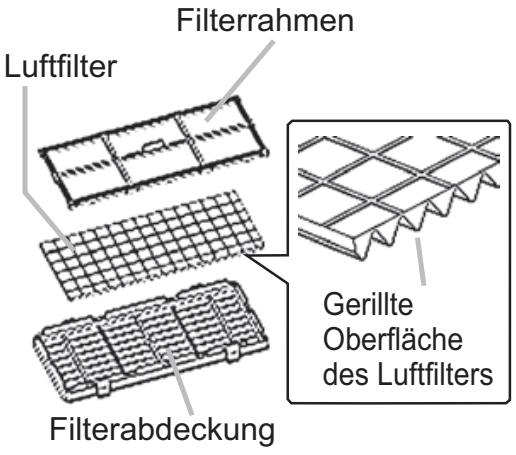
Typennummer = 78-8118-9803-6

Reinigung des Luftfilters

1. Schalten Sie den Projektor ab und ziehen Sie das Netzkabel. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Verwenden Sie einen Staubsauger zum Reinigen der Filterabdeckung und des umgebenden Bereichs.
3. Halten Sie die Filterabdeckungsknöpfe beim Anheben. Die Filtereinheit, bestehend aus der Filterabdeckung und anderen Teilen, kommt los.
4. Verwenden Sie einen Staubsauger an der Luftfilter-Lüftungsöffnung des Projektors und der Filterrahmenseite der Filtereinheit.
   Wenn der Luftfilter beschädigt oder zu stark verschmutzt ist, ersetzen Sie ihn bitte wie im Folgenden unter 5 bis 7 beschrieben. Andernfalls gehen Sie gleich zu Schritt Nummer 8 weiter.
5. Zum Entfernen des Filterrahmens halten Sie die Filterabdeckung und ziehen den Knopf des Filterrahmens mit der anderen Hand.
6. Ersetzen Sie den Luftfilter durch einen neuen. Es wird empfohlen, dass die gerillte Oberfläche des Luftfilters zur Filterabdeckung weist.
7. Setzen Sie den Filterrahmen wieder auf.
8. Setzen Sie die Filtereinheit wieder in den Projektor.







(Fortsetzung nächste Seite)

Luftfilter (Fortsetzung)

9. Schalten Sie den Projektor ein, und setzen Sie die Filterzeit mit der Funktion FILTER-TIMER im EINF.MENÜ (📖25) zurück.

(1) Drücken Sie die MENU-Taste zur Anzeige eines Menüs.

(2) Weisen Sie auf "FILTER-TIMER" mit der Taste ▼/▲ , und drücken Sie dann die Taste ►. Ein Dialog erscheint.

(3) Drücken Sie die Taste ▲, um "RCKST" im Dialog zu wählen. Dadurch wird Rücksetzung der Filter-Zeit ausgeführt.

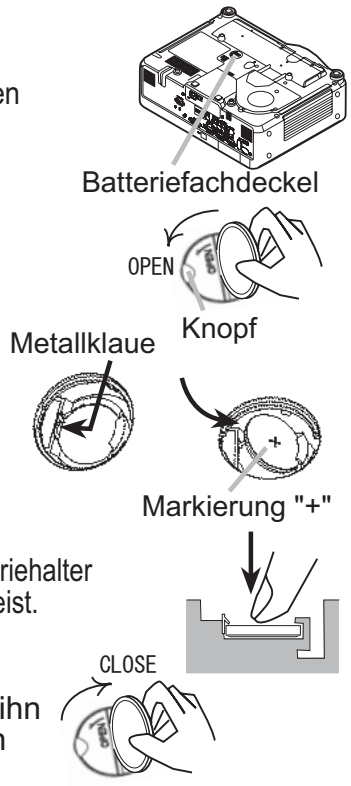
⚠**WARNUNG** ►Vor der Wartung des Luftfilters stellen Sie sicher, dass der Netzschalter in Aus-Stellung ist und das Netzkabel nicht eingesteckt ist, und lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen. Wartung des Luftfilters am heißen Projektor kann zu elektrischen Schlägen, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Nur den Luftfilter des vorgeschriebenen Typs verwenden. Der Projektor darf ohne Luftfilter und Filterabdeckung nicht verwendet werden. Dies kann zu Bränden oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig. Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Bränden, Durchbrennen oder Fehlfunktionen am Projektor führen kann.

HINWEIS • Bitte ersetzen Sie den Luftfilter, falls er beschädigt oder stark verschmutzt ist, und auch beim Ersetzen der Lampe.
• Wenn Sie die Projektionslampe ersetzen, wechseln Sie auch den Luftfilter aus. Ein Luftfilter des vorgeschriebenen Typs wird mit der Austauschlampe für diesen Projektor mitgeliefert.
• Setzen Sie die Filter-Zeit nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt oder ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zum Luftfilter zu erhalten.
• Der Projektor kann eine Meldung wie "ANS. LUFTSTROM UBERPR." anzeigen oder ausschalten, um internen Hitzestau zu vermeiden.

Batterie der internen Uhr

Durch Leistungsverlust der Batterie wird die Ganggenauigkeit der Uhr beeinträchtigt. Wenn die Uhr falsch oder stehengeblieben ist, ersetzen Sie die bitte die Batterie wie im Folgenden beschrieben.

1. Schalten Sie den Projektor aus, und ziehen Sie den Netzstecker ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Stellen Sie sicher, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, drehen Sie den Projektor langsam um, so dass die Unterseite nach oben weist.
3. Entfernen Sie den Batteriefachdeckel.
   Drehen Sie den Batteriefachdeckel mit einem Gegenstand wie einer Münze in die durch "OPEN" angezeigte Richtung. Dann löst sich der Batteriefachdeckel. Beim Entfernen des Batteriefachdeckels diesen an seinem Knopf greifen.
4. Nehmen Sie die alte Batterie heraus.
   Drücken Sie die Metallklaue des Batteriehalters. Dann kommt die Batterie heraus. Entfernen Sie die Batterie.
5. Setzen Sie eine neue Batterie ein.
   Ersetzen Sie die Batterie nur durch eine neue des Typs HITACHI MAXELL, Teilenr. CR2032. Bei Verwendung einer anderen Batterie besteht die Gefahr von Bränden oder Explosionen.
   Setzen Sie eine neue Batterie entsprechend ihrer Minusklemme ⊖ in den Batteriehalter wie im Batteriehalter angezeigt, so dass die mit + markierte Seite nach oben weist. Drücken Sie die Batterie dann zum Befestigen vollständig in den Batteriehalter.
6. Schließen Sie den Batteriefachdeckel.
   Bringen Sie den Batteriefachdeckl wieder an, und drehen Sie ihn dann mit einem Gegenstand wie einer Münze zum Befestigen in die durch "CLOSE" angezeigte Richtung.



⚠WARNUNG ►Behandeln Sie Batterien immer vorsichtig und verwenden Sie sie sachgemäß. Die Batterie kann bei falscher Behandlung explodieren. Die Batterie nicht aufladen, zerlegen oder in Feuer werfen. Auch falsche Verwendung kann zu Rissen oder Lecks führen, was zu Bränden, Verletzungen und/oder Verschmutzung der umgebenden Umwelt führen kann.
• Verwenden Sie sie nur die vorgeschriebenen Batterien. Verwenden Sie nicht gleichzeitig Batterien anderer Sorten. Mischen Sie nicht frische und gebrauchte Batterien.
• Beim Einlegen sicherstellen, dass die Plus- und Minusklemmen der Batterie richtig ausgerichtet sind. Wenn die Batterie umgekehrt im Batteriehalter eingesetzt wird, kann es schwierig sein, sie zu entfernen.
• Halten Sie die Batterie außer Reichweite von Kindern und Haustieren. Falls die Batterie verschluckt wird, wenden Sie sich zwecks einer Notbehandlung sofort an einen Arzt.
• Batterien dürfen nicht kurzgeschlossen oder gelötet werden.
• Batterien nicht in Feuer oder Wasser werfen. Batterien an dunkler, kühler und trockener Stelle aufbewahren.
• Falls die Batterie leck wird, die Batterieflüssigkeit sofort abwischen und die Batterie ersetzen. Falls Batterieflüssigkeit auf Haut oder Kleidung gerät, sofort mit Wasser abspülen.
• Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

HINWEIS • Wenn die Batterie umgekehrt im Batteriehalter eingesetzt ist, verfahren Sie wie folgt, um sie zu entfernen und richtig einzusetzen.
1. Entfernen Sie den Batteriefachdeckel wie in Schritt 1 bis 3 oben beschrieben.
2. Drehen Sie den Projektor wieder um, so dass die Oberseite des Projektors nach oben weist.
3. Während Sie die Seite des Projektors, die dem Objektiv am nächsten ist, anheben, drücken Sie die Metallklaue des Batteriehalters. Die Batterie fällt aus dem Halter heraus; achten Sie deshalb darauf, sie nicht zu verlieren.
4. Drehen Sie den Projektor erneut um, so dass die Unterseite nach oben weist, und legen Sie die Batterie richtig ein.

• Die Uhrzeit der internen Uhr wird beim Entfernen der Batterie zurückgesetzt.
Stellen Sie die Zeit über das Menü oder mit einem Webbrowser nach dem Ersetzen der Batterie neu ein.
(Bitte beachten Sie 🕮 *55* und Bedienungsanleitung - Netzwerk-Funktionen: Date/Time Settings für weitere Information.)

Sonstige Pflege

Inneres des projektors

Um einen sicheren Betrieb Ihres Projektors zu gewährleisten, lassen Sie ihn etwa einmal im Jahr von Ihrem Fachhändler prüfen und säubern.

Pflege der Optik

Wenn das Objektiv fehlerhaft, verschmutzt oder beschlagen ist, kann die Bildqualität beeinträchtigt werden. Behandeln Sie das Objektiv immer vorsichtig.

1. Schalten Sie den Projektor aus, und ziehen Sie das Netzkabel ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, wischen Sie das Objektiv mit einem im Fachhandel erhältlichen Objektivreinigungslappen ab. Berühren Sie die Linse nicht mit Ihren Händen.

Pflege des Gehäuses und der Fernbedienung

Falsche Wartungsarbeiten können zu negativen Auswirkungen wie Verfärbung, Abblättern von Farbe usw. führen.

1. Schalten Sie den Projektor aus, und ziehen Sie das Netzkabel ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, wischen Sie leicht mit Gaze oder einem weichen Lappen ab.
   Wenn der Projektor extrem verschmutzt ist, verwenden Sie ein feuchtes, weiches Tuch, das Sie in Wasser mit einem neutralen Reiniger getaucht haben, und wischen den Projektor sanft mit dem gut ausgewrungenen Tuch ab. Wischen Sie dann mit einem weichen, trockenen Tuch ab.

⚠**WARNUNG** ►Vor der Wartung stellen Sie sicher, dass der Netzschalter in Aus-Stellung ist und das Netzkabel nicht eingesteckt ist, und warten Sie dann bis der Projektor ausreichend abkühlt. Wartung am heißen Projektor kann zu Bränden, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Versuchen Sie keine Teile im Inneren des Projektors selber zu warten. Das ist gefährlich.
►Lassen Sie den Projektor nicht nass werden und schützen Sie ihn vor dem Eindringen von Flüssigkeiten. Dies kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
• Stellen Sie keine Behälter, die Wasser, Reinigungsmittel oder Chemikalien enthalten, nahe am Projektor auf.
• Verwenden Sie keinesfalls Spray- oder Sprühdosen.
⚠**VORSICHT** ►Pflegen Sie den Projektor entsprechend folgenden Punkten. Falsche Pflege kann nicht nur zu Verletzungen, sondern auch zu negativen Einflüssen wie Verfärbung, Abblättern von Farbe usw. führen.
►Verwenden Sie keine anderen Reinigungsmittel oder Chemikalien als die in dieser Anleitung aufgeführten.
►Wischen Sie das Gehäuse niemals mit rauhen Gegenständen ab.

Fehlersuche

Verwandte Meldungen

Beim Einschalten des Geräts können Meldungen wie die unten gezeigten erscheinen. Wenn solche Meldungen auf dem Bildschirm erscheinen, verfahren Sie bitte wie unten beschrieben. Wenn die gleiche Meldung nach der Abhilfsmaßnahme erscheint, oder wenn eine andere Meldung als eine der folgenden erscheint, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung.

Obwohl diese Meldungen automatisch nach einigen Minuten verschwinden, erscheinen Sie erneut bei jedem Einschalten.

Meldung	Beschreibung
KEIN EINGANG ERKANNT ∗∗∗	**Es ist kein Eingangssignal vorhanden.** Überprüfen Sie die Verbindung mit der Signalquelle und deren Status.
SYNC. AUSSER BEREICH ∗∗∗ fH ∗∗kHz fV ∗∗Hz	**Die horizontale oder vertikale Frequenz des eingespeisten Signals liegt außerhalb des festgelegten Bereichs.** Überprüfen Sie die technischen Angaben für dieses Gerät oder die Signalquelle.
ANS. LUFTSTROM UBERPR.	**Die Temperatur im Inneren des Geräts steigt.** Schalten Sie das Gerät aus, und lassen Sie es ungefähr 20 Minuten abkühlen.Schalten Sie das Gerät erst wieder ein, wenn Sie die folgenden Punkte überprüft haben. • Ist die Belüftungsöffnung blockiert? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 35°C? • Wenn die gleiche Anzeige nach dem Vorgang erscheint, stellen Sie bitte HOCH bei GEBL. GESCH. im Gegenstand SERVICE des Menüs OPT. ein
MAHNUNG *** STD SEIT LETZTER FILTERPRÜFUNG FILTERWARTUNG ERFORDERLICH, UM WARNMELDUNG ZU LÖSCHEN FILTERTIMER RÜCKSTELLEN EINZELHEITEN SIEHE ANLEITUNG	**Vorsichtsmaßnahmen beim Reinigen des Luftfilters.** Schalten Sie das Gerät sofort ab und wechseln Sie den Luftfilter, wie im Kapitel „Der Luftfilter“ des Handbuches beschrieben (📖58). Setzen Sie unbedingt, nachdem Sie den Filter ausgetauscht haben, den Betriebsstundenzähler des Filters zurück (📖43).

Informationen zu den Anzeigelampen

In der folgenden Tabelle wird erläutert, welche Bedeutungen das Leuchten und Blinken der Anzeigen POWER, LAMP und TEMP haben. Führen Sie anhand der Erläuterungen in der Tabelle die entsprechenden Schritte aus. Erscheint die Meldung nach Ihrem Versuch den Fehler zu beseitigen erneut oder erscheint eine Fehlermeldung, die hier nicht aufgeführt ist, nehmen Sie Kontakt mit Ihrem Händler auf.

POWER - Anzeige	LAMP - Anzeige	TEMP - Anzeige	Beschreibung
Leuchtet **Orange**	**Deaktiviert**	**Deaktiviert**	**Der Projektor ist im Standby-Zustand.** Siehe Abschnitt " Ein - und Ausschalten ".
Blinkt ***Grün***	**Deaktiviert**	**Deaktiviert**	**Der Projektor läuft warm.** Bitte warten.
Leuchtet **Grün**	**Deaktiviert**	**Deaktiviert**	**Der Projektor ist eingeschaltet.** Normale Vorgänge können ausgeführt werden.
Blinkt ***Orange***	**Deaktiviert**	**Deaktiviert**	**Der Projektor kühlt ab.** Bitte warten.
Blinkt ***Rot***	(beliebig)	(beliebig)	**Der Projektor kühlt ab. Ein bestimmter Fehler wurde erkannt.** Bitte warten Sie, bis die POWER-Anzeige zu blinken aufhört, und führen Sie dan die geeignete Maßnahme entsprechend der Beschreibung unten aus.
Blinkt ***Rot*** *oder* Leuchtet **Rot**	Leuchtet **Rot**	**Deaktiviert**	**Die Lampe leuchtet nicht, und es ist möglich dass sich Teile im Inneren stark erhitzt haben.** Bitte schalten Sie das Gerät und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, bestätigen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter schmutzig? • Ist die Umgebungstemperatur höher als 35° C? Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfsmaßnahme erscheint, wechseln Sie bitte die Lampe entsprechend dem Abschnitt "Lampe" aus.
Blinkt ***Rot*** *oder* Leuchtet **Rot**	*Blinkt* ***Rot***	**Deaktiviert**	**Die Lampenabdeckung wurde nicht richtig befestigt.** Bitte schalten Sie das Gerät und lassen es mindestens 45 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, bestätigen Sie die folgenden Punkte des Befestigungszustands der Lampenabdeckung. Nachdem erforderliche Wartungsarbeiten ausgeführt sind, schalten Sie das Gerät wieder ein. Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfsmaßnahme erscheint, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung.

Informationen zu den Anzeigelampen (Fortsetzung)

POWER - Anzeige	LAMP - Anzeige	TEMP - Anzeige	Beschreibung
Blinkt ***Rot*** *oder* Leuchtet **Rot**	**Deaktiviert**	*Blinkt* ***Rot***	**Der Lüfter arbeitet nicht.** Bitte schalten Sie das Gerät und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, bestätigen Sie, dass sich keine Fremdmaterialien im Lüfter usw. festgesetzt haben, und schalten Sie das Gerät wieder ein. Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfsmaßnahme erscheint, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung.
Blinkt ***Rot*** *oder* Leuchtet **Rot**	**Deaktiviert**	Leuchtet **Rot**	**Es besteht die Möglichkeit, dass das Gerät zu heiß geworden ist.** Bitte schalten Sie das Gerät und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, bestätigen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter schmutzig? • Ist die Umgebungstemperatur höher als 35° C? Wenn die gleiche Anzeige nach dem Vorgang erscheint, stellen Sie bitte HOCH bei GEBL. GESCH. im Gegenstand SERVICE des Menüs OPT. ein.
Leuchtet **Grün**	*Gleichzeitig* ***Rot*** *blinkend*		**Es ist Zeit zur Reinigung des Luftfilters.** Bitte schalten Sie sofort die Stromversorgung aus, und reinigen oder wechseln Sie den Filter entsprechend dem Abschnitt "Luftfilter". Nach dem Reinigen oder Luftfilterwechsel, stellen Sie immer den Filtertimer zurück. Nach der Abhilfemaßnahme schalten Sie die Stromversorgung wieder ein.
Leuchtet **Grün**	*Alternativ* ***Rot*** *blinkend*		**Es besteht die Möglichkeit, dass das Gerät zu kalt geworden ist.** Verwenden Sie das Gerät nur bei den zulässigen Temperaturen von 5° bis 35° C. Nach der Abhilfemaßnahme schalten Sie die Stromversorgung wieder ein.
Blinkt ca. 3 Sekunden lang in ***Grün***	**Deaktiviert**	**Deaktiviert**	**Mindestens 1 “Power ON” Zeitplan wird im Projektor gespeichert.** (Bitte beachten Sie die Bedienungsanleitung - Netzwerk-Funktionen: Schedule Settings für weitere Information.)

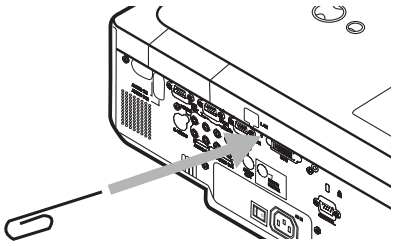
HINWEIS • Wenn das Innere überhitzt wurde, wird die Stromversorgung aus Sicherheitsgründen automatisch ausgeschaltet, und die Anzeigeleuchten können ebenfalls ausgeschaltet werden. In diesem Fall drücken Sie die Seite “O” (Aus) des Hauptnetzschalters und warten Sie mindestens 45 Minuten. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, bestätigen Sie die folgenden Punkte des Befestigungszustands von Lampe und Lampenabdeckung und schalten Sie das Gerät wieder ein.

Anzeichen, die auf keine Gerätefehler hinweisen

⚠**WARNUNG** ►Verwenden Sie den Projektor nie, wenn anormale Zustände wie Austreten von Rauch, merkwürdige Gerüche, kein Bild, kein Ton, zu starker Ton, schadhafte Gehäuse, Bauteile oder Kabel, Eindringen von Flüssigkeiten oder Fremdkörpern usw. auftreten. In diesen Fällen muss das Gerät sofort ausgeschaltet und der Netzstecker von der Steckdose abgezogen werden. Wenn sichergestellt ist, dass kein Rauch oder Geruch mehr austritt, den Fachhändler oder die Kundendienstvertretung benachrichtigen.

1. Bevor Sie das Gerät zur Reparatur einreichen, prüfen Sie bitte entsprechend der folgenden Tabelle. Wenn die Situation nicht korrigiert werden kann,

2. Der Mikroprozessor des Projektors muss möglicherweise zurückgesetzt werden.



Drücken Sie bitte den Hauptschalter mit einem dünnen Stäbchen o.ä., und der Projektor wird sofort ausgeschaltet. Lassen Sie den Projektor vor dem Neustart mindestens 10 Minuten ohne Bedienung abkühlen.

3. Manche Einstellungen können falsch sein. Bitte verwenden Sie die Funktion WERKS-RÜCKST. unter SERVICE-Menü im OPT.-Menü (🕮*45*) zum Rücksetzen aller Einstellungen auf werkseitige Vorgaben.

Wenn sich das Problem durch die Wartung nicht beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung.

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Referenz-seiten
Das Gerät kann nicht eingeschaltet werden.	**Das Netzkabel wurde nicht angeschlossen.** Schließen Sie das Netzkabel ordnungsgemäß an.	12
	Der Netzschalter ist nicht in EIN-Stellung. Stellen Sie den Netzschalter auf [I] (Ein).	16
	Die Netzstromversorgung wurde während des Betriebs unterbrochen wie etwa durch einen Stromausfall (Blackout) usw. Bitte schalten Sie den Projektor aus und lassen ihn mindestens 2 Minuten lang abkühlen, bevor Sie ihn wieder einschalten.	16
	Entweder ist keine Lampe und/oder Lampenabdeckung vorhanden, oder eines dieser Teile ist nicht richtig befestigt. Bitte schalten Sie das Gerät und lassen es mindestens 45 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, bestätigen Sie die folgenden Punkte des Befestigungszustands von Lampe und Lampenabdeckung und schalten Sie das Gerät wieder ein.	56
Es erscheint kein Bild und Sie hören keinen Ton.	**Die Signalkabel sind nicht richtig angeschlossen.** Schließen Sie die Verbindungskabel richtig an.	10
	Die Signalquelle funktioniert nicht richtig. Richten Sie die Signalquelle richtung entsprechend der Anleitung des Quellgeräts ein.	–
	Die Eingangssignal-Einstellungen sind nicht korrekt. Wählen Sie das Eingangssignal, und korrigieren Sie die Einstellungen.	17, 18

Anzeichen, die auf keine Gerätefehler hinweisen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Referenz-seiten
Es kommt kein Ton.	**Die Signalkabel sind nicht richtig angeschlossen.** Schließen Sie die Audiokabel richtig an.	10
	Die Stummschalt-Funktion (MUTE) arbeitet. Zum Wiederherstellen des Tons drücken Sie die MUTE- oder VOLUME-Taste an der Fernbedienung.	17
	Die Lautstärke ist sehr niedrig eingestellt. Stellen Sie die Lautstärke mit der Menüfunktion oder der Fernbedienung auf einen höheren Pegel ein.	17
	Die Toneinstellung (AUDIO) ist nicht korrekt. Stellen Sie die Gegenstände im AUDIO-Menü richtig ein.	37
Es werden keine Bilder gezeigt.	**Der Objektivdeckel ist angebracht.** Entfernen Sie die Objektivabdeckung.	4, 16
	Die Signalkabel sind nicht richtig angeschlossen. Schließen Sie die Verbindungskabel richtig an.	10
	Die Helligkeit ist sehr niedrig eingestellt. Stellen Sie die HELL mit der Menüfunktion oder der Fernbedienung auf einen höheren Pegel ein.	24, 26
	Der Computer kann den Projektor nicht als Plug-and-Play-Monitor erkennen. Stellen Sie sicher, dass der Computer einen Plug-and-Play-Monitor als Plug-and-Play-Monitor erkennen kann.	11
	Der Bildschirm BLANK erscheint. Drücken Sie die BLANK-Taste an der Fernbedienung.	22
Die Video-Bildschirmanzeige friert ein.	**Die Funktion EINFRIEREN arbeitet.** Drücken Sie die FREEZE-Taste, um den Bildschirm auf Normalbild zurückzuschalten.	21
Die Farben erscheinen verblasst. Farbtöne fehlen.	**Farbeinstellungen sind nicht richtig eingestellt.** Führen Sie die Bildeinstellung durch Ändern der Einstellungen FARB-TEMP. , FARBE, F-TON und/oder FARBNORM mit den Menüfunktionen aus.	25, 27, 31
	Die Einstellung FARBNORM ist nicht geeignet. Ändern Sie die Einstellung FARBNORM auf AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 oder REC601.	31

Anzeichen, die auf keine Gerätefehler hinweisen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Referenz-seiten
Zu dunkle Bilder.	**Helligkeit und/oder Kontrast sind sehr niedrig eingestellt.** Stellen Sie die HELLE und/oder KONTRAST mit der Menüfunktion auf einen höheren Pegel ein.	24, 25, 26
	Das STILLMODUS-Funktion arbeitet nicht. Wählen Sie NORMAL für das Element STILLMODUS im SETUP-Menü.	25, 36
	Die Lampe hat fast das Ende ihrer Produktlebensdauer erreicht. Lampe wechseln.	56, 57
Verschwommene Bilder.	**Entweder Fokussierung und/oder horizontale Phaseneinstellung sind nicht in Ordung.** Stellen Sie die Fokussierng mit dem Scharfstellring und/ oder H-PHASE mit den Menüfunktionen aus.	19, 30
	Das Objektiv ist schmutzig oder beschlagen. Reinigen Sie das Objektiv entsprechend dem Abschnitt "Pflege der Optik".	61
Bilder zittern.	**Die Abluft-Öffnungen an der Vorderseite sind durch Gegenstände blockiert.** Entfernen Sie jegliche Gegenstände von der Vorderseite des Projektors.	4

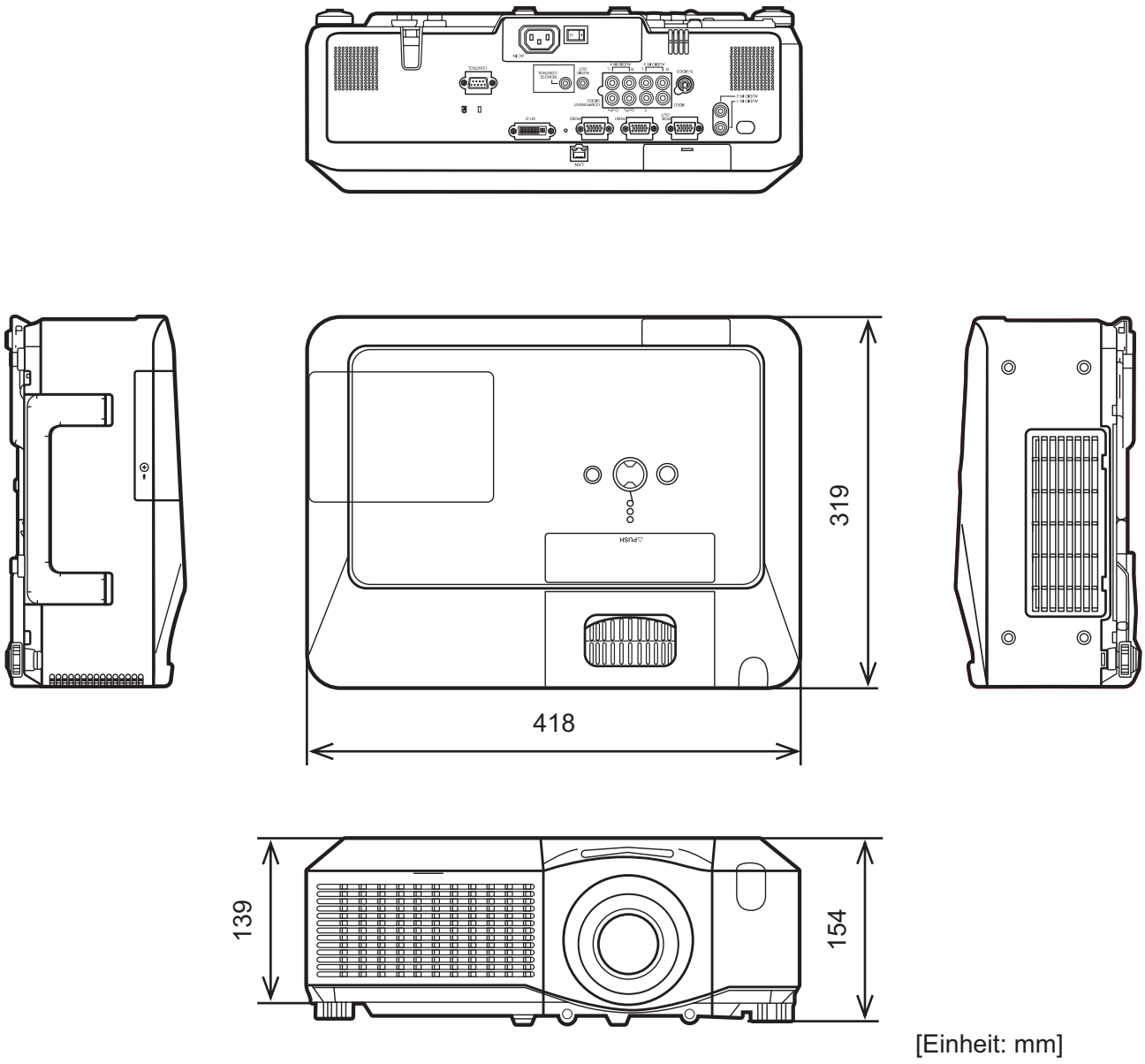
HINWEIS • Auf dem Bildschirm erscheinen mitunter helle oder dunkle Flecken. Dies ist eine charakteristische Eigenschaft von Flüssigkristall-Displays und stellt keinen Gerätefehler dar.

Technische Daten

Punkt		Einzelheiten
Produktbezeichnung		Flüssigkristallprojektor
Flüssigkristallfeld	Größe	2,0 cm (Typ 0,79)
	Antriebsystem	TFT-Aktiv-Matrix
	Bildpunktezahl	786.432 Bildpunkte (1024 horizontal x 768 vertikal)
Objektiv		Zoomobjektiv F=1,7 bis 2,1 f=24 bis 29 mm
Lampe		285W UHB
Lautsprecher		4W x 4
Stromversorgung		Wechselstrom 100 - 120V, 5,0A, Wechselstrom 220 - 240V, 2,1A
Stromverbrauch		460W
Temperaturbereich		5°C bis 35°C (Betrieb)
Abmessungen		418 (B) x 139 (H) x 319 (T) mm (Hervorstehende Teile sind nicht mit eingeschlossen.) * Bitte beachten Sie die folgende Abbildung.
Gewicht (Masse)		7,1 kg
Anschlüsse		**RGB-Eingang:** RGB IN1... D-sub 15-polig Mini x1 RGB IN2... D-sub 15-polig Mini x1 **RGB-Ausgang:** RGB OUT... D-sub 15-polig Mini x1 **Digital-Eingang:** M1-D .....M1-D x1 **Video-Eingang:** Y, C_B/P_B, C_R/P_R ..... RCA x3 S-VIDEO .....S-Video x1 VIDEO .....Video x1 **Audio -Ausgang:** AUDIO IN1 .....Stereo mini x1 AUDIO IN2 .....Stereo mini x1 AUDIO IN3 ..... RCA x2 AUDIO IN4 ..... RCA x2 **Kommunikation-Anschluss:** CONTROL.... D-sub 9-polig x1 **Andere Anschlüsse** NETWORK..... RJ45 x1 REMOTE CONTROL .....Stereo mini x1

HINWEIS • Änderungen bei technischen Daten und Design bleiben ohne Vorankündigung vorbehalten.

Technische Daten (Fortsetzung)



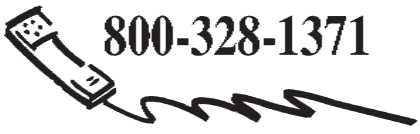
[Einheit: mm]

Voorgenomen gebruik

Lees voor gebruik de handleiding van dit apparaat goed door. De 3M™Multimedia Projectoren zijn ontwikkeld,gemaakt en getest voor gebruik binnenshuis, in combinatie met 3M lampen, 3M plafondspendelapparatuur enlokale nominale voltages.
Het gebruik van andere vervangende lampen, gebruik buitenshuis, of andere voltages die niet zijn getest kunnende randapparatuur van de projector beschadigen en/of een gevaarlijke werksituatie tot gevolg hebben.
3M Multimedia projectors en Wandschermsystemen zijn ontwikkeld voor gebruik onder normalekantooromstandigheden.

- 16°tot 29°C (60°tot 85°F)
- 10- 80 %RV (zonder condensatie)
- 0- 1828 m (0-6000 voet) boven zeeniveau

De werkomgeving moet vrij zijn van rooklucht, vetten, olie en andere verontreinigende stoffen die van invloedkunnen zijn op de werking en prestaties van de projector.
Bij gebruik van dit product in ongunstige omstandigheden vervalt de garantie.



3M Austin Center
Building A145-5N-01
6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000

3M Canada
P.O. Box 5757
London, Ontario
N6A 4T1

3M Mexico, S.A. de C.V.
Apartado Postal 14-139
Mexico, D.F. 07000
Mexico

3M Europe
Boulevard de l'Oise
95006 Cerge Pontoise Cedex
France

Lithografie in Japan
© 3M 2007
78-6970-9492-4 Rev. A